

Dekan Fakulteta organizacije i informatike  
Fakulteta organizacije i informatike  
Sveučilište u Zagrebu

Varaždin, 27. travnja 2017. godine

Povjerenstvu za dodjelu Rektorove  
nagrade za 2016/17

**Prijedlog za nominaciju za dodjelu Rektorove nagrade u kategoriji**

**„Nagrada za posebne natjecateljske uspjehe pojedinaca ili timova – na prijedlog  
čelnika Ustanove / dekana“**

**za ak. godini 2016/17 studentima: Leu Siniši Radošiću, Alenu Martinčeviću, Antoniju  
Lopcu, Ivanu Oršoliću**

Poštovane / poštovani,

Temeljem raspisanog natječaja za dodjelu Rektorove nagrade 2016/2017 godine u kategoriji

**f) – Nagrada za posebne natjecateljske uspjehe pojedinaca ili timova – na  
prijedlog čelnika Ustanove / dekana**

predlažem za nominaciju studente: **Leo Siniša Radošić, Alen Martinčević, Antonio  
Lopac, Ivan Oršolić**

U suradnji s Centrom za podršku studentima i razvoj karijera **nominiram** studente temeljem  
sljedećih kriterija:

Na Ready, Steady, Code 3.0 natjecanju, koje je od ove godine i dio prestižne Major League Hacking lige, naši studenti su osvojili prvu nagradu te temeljem svojeg plasmana omogućili sudjelovanje na Europskom finalu najprestižnije svjetske hackathonske lige za studente koje se održalo u Londonu ove godine. Temeljem prethodnih postignuća te motivacijskih pisama i životopisa, selekcijskim postupkom su odabrani za sudjelovanje na finalu u Londonu te se na taj način pridružili 200 najboljih studenata iz Europe te su ujedno i predstavljali dio akademske zajednice Republike Hrvatske.

## Popis studenata i njihovih postignuća predloženih za nominaciju:

### 1. **Leo Siniša Radošić**, 3. godina preddiplomski studij, Informacijski sustavi

- Sudjelovanje na ljetnoj školi na temu informacijske sigurnosti – Ethical Hacking and Incident Response
- Sudjelovanje na HT Summer Innovation Camp hackathonu
- Ready, Steady, Code 3.0
  - Član pobjedničkog tima, osvojeno 1. mjesto te novčana nagrada u iznosu od 10 000 kn, najbolje razvijena kviz aplikacija
- Major League Hacking – Prime Hackathon
  - Timski razvijena inovativna aplikacija za potporu u predavanju/učenju koristeći nove tehnologije poput virtualne stvarnosti, Amazon Echo osobnog asistenta te LEAP senzora za detekciju pokreta ruku
- Microsoft training associate
- 3. Mjesto na natjecanju mladih inovatora INOVA mladi
- Lean startup drill
- Završena ljetna škola web sigurnosti prema OWASP smjernicama

### 2. **Alen Martinčević**, 3. godina preddiplomski studij, Informacijski sustavi

- Sudjelovanje na dvjema konferencijama Droidcona održanih u Zagrebu 2015. i 2016. godine.
- Višegodišnji član fakultetskog laboratorija za razvoj i primjenu mobilnih tehnologija MTLab.
- Osvojeno prvo mjesto na timskom natjecanju Ready, Steady, Code 3.0. Najbolja implementacija kviz aplikacije, korištenje egzotičnih tehnologija pri izradi rješenja.
- Sudjelovanje na prestižnom natjecanju MLH (Major League Hacking) održanog u Londonu.
- Sudjelovanje na međunarodnoj radionici simulacije elektroničkog poslovanja pod nazivom „e-Payments Workshop“ te dobiven certifikat za uspješno obrađen i implementiran zadatak.
- Sudjelovanje u izradi projekta na temu Internet of Things: Embedded Software Development. Projekt priznat kao najbolje rješenje te dobiven potvrda o izvandrednom postignuću.

### 3. **Antonio Lopac**, 3. godina preddiplomski studij, Informacijski sustavi

- **Microsoft Student Partner** od 2015. godine
- „Hour of code“
  - Održao programsko predavanje u sklopu gore navedene svjetske inicijative studentima Ekonomike poduzetništva na Fakultetu organizacije i informatike

- **Shift Split konferencija 2016.**
  - Sudjelovanje na hackathon natjecanju u sklopu konferencije
- **Faculty Certificate of remarkable achievement**
  - Demonstrirano značajno postignuće u Internet of things domeni
- **Microsoft Software Startup Academy**
  - Održao i pripremio predavanja u sklopu akademije tijekom 2015. godine
- **Microsoft Recruitment Event**
  - Asistirao u organizaciji događaja na Fakultetu elektrotehnike i računarstva 2016. godine
- Član **Mobile Technologies** laboratorija na Fakultetu
- **„Papaj“ – Studentski restoran Varaždin**
  - Razvio web aplikaciju - socijalnu mrežu u svrhu povratnih informacija objavljenih jelovnika
- **Ready, Steady, Code 3.0**
  - Član pobjedničkog tima, osvojeno 1. mjesto te novčana nagrada u iznosu od 10 000 kn, najbolje razvijena kviz aplikacija
- **Major League Hacking – Prime Hackathon**
  - Timski razvijena inovativna aplikacija za potporu u predavanju/učenju koristeći nove tehnologije poput virtualne stvarnosti, Amazon Echo osobnog asistenta te LEAP senzora za detekciju pokreta ruku

#### 4. **Ivan Oršolić**, 3. godina preddiplomski studij, Informacijski sustavi

- Nagrada za najelegantnije rješenje na protutorističkom izazovu u Amsterdamu u sklopu Summer Security School-a 2016.
- Nagrada na „Capture the flag“ natjecanju na FSec – Security kompoziju
- Sudjelovanje na ljetnoj školi na temu informacijske sigurnosti – Ethical Hacking and Incident Response
- Sudjelovanje na HT Summer Innovation Camp hackathonu
- Višegodišnje sudjelovanje i predstavljanje Fakulteta na Smotri Sveučilišta
- Osmišljavanje te izrada pametne rukavice – „Smartglove“, koja omogućava pretvaranje bilo kojeg prikaznog uređaja u touch screen
- Uspješno završen specijalizirani program na University of Washingtonu kao stipendist vlade Sjedinjenih Američkih Država te implementacija nekolicine projekata nadovezujući se na program
- Osnivanje IOTech.me i Lux.Academy portala te platforme koja omogućava studentima učenje od vršnjaka te održavanje radionica na Fakultetu dvije godine za redom

## Opis aktivnosti:

### **READY, STEADY, CODE 3.0:**

Uspješna implementacija sustava za održavanje kvizova koji se sastoji od umjetne inteligencije, sklopovlja koje omogućava „geofencing“ sudionika te pripadnih programskih rješenja te osvajanje prvog mjesta među konkurencijom od preko petnaest timova koji su odabrani kroz postupak selekcije od četrdeset timova.

Mediji: [Netokracija](#), [RTL](#), [Bug.hr](#), [FOI Web](#)

### **MAJOR LEAGUE HACKING – REGIONAL PRIME:**

Sudjelovanje na finalu najprestižnije svjetske hackathon lige za studente u sjedištu tvrtke Bloomberg u Londonu te natjecanje protiv 200 najboljih studenata iz Europe te predstavljanje Republike Hrvatske. Događaj sponzoriraju prestižne firme iz ICT sektora poput: J.P. Morgan, Bloomberg, Amazon, Dell, Microsoft i ostali.

Rješenje koje su studenti osmislili ciljano omogućuje nastavnicima lakše objašnjavanje apstraktnih tema svojim učenicima vizualiziranjem putem naprednih tehnologija. Rješenje se sastoji od uređaja za virtualnu realnost, naprednog senzora koji omogućuje interakciju sa virtualnim svijetom koristeći samo ruke korisnika, eliminirajući potrebu za kontrolerima, umjetne inteligencije koja korisniku omogućava kontrolu i navigaciju virtualnog svijeta putem glasovnih naredbi te pripadajuće programske podrške. Renomirane svjetske tvrtke (Amazon, Leap Motion) koje proizvode samu korištenu opremu su iskazale interes za projektom te su čak studentima nakon testiranja rješenja poslale besplatnu opremu kako bi projekt mogli realizirati do kraja.

Mediji: [DevPost](#), [MLH Prime Web](#)

Mentori studenata su djelatnici Centra za podršku studentima i razvoj karijera, odnosno Andrea Lach, mag.nov., Iva Ilisić, mag.oec. te Danijel Dadović, mag.inf., mag.oec.

Unaprijed zahvaljujem te stojimo na raspolaganju za daljnje informacije.

Dekan FOI  
Prof.dr.sc. Neven Vrčec