

App Start Contest



Opis projekta u svrhu prijave za Rektorovu nagradu
Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva
akademska godina 2011./2012.

Sveučilište u Zagrebu

Trg maršala Tita 14
HR-10000 Zagreb

Zagreb, 30.04.2012.

Preporuka projekta App Start Contest 2012 za posebnu Rektorovu nagradu

Prije pet godina, kada su vrijedni i poduzetni studenti Fakulteta elektrotehnike i računarstva (FER) Sveučilišta u Zagrebu okupljeni u studentsku udrugu eSTUDENT osnivali natjecanje Web Start Contest (WSC), bio je užitak promatrati njihovu predanost u pokretanju natjecanja koje je bilo zamišljeno kao aktivnost koja će studentima FER-a pružiti dodatnu mogućnost za unaprijeđenije njihovih tehno-ekonomskih znanja kroz izradu projekta u suradnji s industrijskim partnerima. Danas nam je iznimno drago što za posebnu Rektorovu nagradu preporučamo studentski projekt App Start Contest (ASC) 2012 – peto po redu natjecanje studenata u izradi aplikacija za web i pokretne platforme.

U ovih pet godina natjecanje se stalno unaprjeđivalo. Jedan od važnih aspekata unaprjeđivanja je kontinuirano usklađivanje s posljednjim trendovima u brzo razvijajućoj informacijskoj i komunikacijskoj industriji, čemu svjedoči i promjena imena iz WSC u ASC kao posljedica prebacivanja fokusa u industriji iz web-zasnovanih aplikacija na aplikacije za pokretne uređaje. Drugi vrlo bitan aspekt unaprjeđivanja je vidljiv u doseg natjecanja – ASC 2012 je iz natjecanja koje je 2008. godine okupilo osamdesetak studenata gotovo isključivo s FER-a preraslo u najbrojnije studentsko natjecanje u području informacijskih i komunikacijskih tehnologija u čitavoj Republici Hrvatskoj koje okuplja gotovo 400 studenata na državnoj razini.

Među glavne kvalitete natjecanja izdvojili bismo njegove sljedeće karakteristike:

- izražena multidisciplinarnost, vidljiva iz strukture natjecatelja koju čine sudionici koji dolaze s čak 15 sastavnica Sveučilišta u Zagrebu (i to ne samo onih koje primarno pripadaju tehničkom i ekonomskom području već su zastupljena i umjetnička, humanistička, prirodna te medicinska područja);
- spoj akademskog i industrijskog, koji proizlazi iz činjenice da predavanja i radionice u suradnji drže stručnjaci iz akademske zajednice te priznati pojedinci iz industrijskog okružja;
- poticanje inovacija, budući da se od projekata koje razvijaju natjecatelji zahtjeva da budu inovativni, ali u isto vrijeme i tehnički te poslovno održivi;
- priprema za timski rad, kao posljedica činjenice da studenti projekte osmišljavaju i izrađuju u timovima veličine do pet studenata;
- e-učenje, implementirano na više razina – od objave snimaka predavanja na webu do potpore i obavještanja natjecatelja putem elektroničkih newslettera i društvenih mreža.

FER je prepoznao sve navedene kvalitete projekta ASC i od akademske godine 2010./2011. pridijelio natjecanju status vještine pod nazivom "Izrada web-projekta" kroz koju studenti mogu dobiti 4 ECTS-boda ukoliko zadovolje propisane zahtjeve.

U opisu studentskog projekta ASC 2012 koji se nalazi u nastavku dokumenta navedeni su svi relevantni podaci iz kojih se vidi na koji način ovo natjecanje ispunjava strategijske smjernice FER-a i Sveučilišta u Zagrebu te obogaćuje obvezatan studentski kurikulum aktivnostima koje u obliku multidisciplinarnih predavanja i radionica potiču inovativnost, poduzetništvo i timski rad među studentima Sveučilišta u Zagrebu. Zbog ovih razloga preporučamo studentski projekt ASC 2012 za posebnu Rektorovu nagradu u akademskoj godini 2011./2012.

Prof.dr.sc. **Nedjeljko Perić,**

Dekan Fakulteta elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu

Doc.dr.sc. **Vedran Podobnik,**

nositelj vještine „Izrada web-projekta“ i mentor projekta ASC 2012

Sadržaj

Uvod 4. str

App Start Contest 5.–7.str

Edukativni karakter projekta 8.–11. str

Predavanja i radionice

Komunikacija s natjecateljima

Međufakultetska suradnja

Vanjske suradnje na projektu 12.–13. str

Podrška na projektu

Stručni žiri

Medijsko praćenje

Zaključak 14. str

Prilozi 15.–22. str

Tekstualni prilozi

Slikovni prilozi

Uvod

App Start Contest (ASC) je edukativno studentsko natjecanje koje se održava na Sveučilištu u Zagrebu, pokrenuto na Fakultetu elektrotehnike i računarstva, na kojem studentski timovi izrađuju projekte - programska rješenja za popularne platforme pokretnih uređaja. Na Natjecanju sudjeluje gotovo 400 studenata s više od 20 različitih visokoobrazovnih institucija iz cijele Hrvatske. Vodeći studente kroz čitav životni ciklus razvoja IT-projekta (engl. Information Technology), cilj Natjecanja je promicati kreativnost, inovativnost, timski rad, poznavanje tehnologija i poduzetništvo među studentima Sveučilišta. Također, želi se potaknuti suradnja sa IT-industrijom kroz kontakte studenata s uspješnim poduzećima.

App Start Contest nasljednik je uspješnog edukativnog studentskog natjecanja orijentiranog na izradu projekata za web-platfomu, Web Start Contest (WSC). Budući da se potrošačka IT-industrija tijekom posljednjih nekoliko godina u velikoj mjeri preusmjerava na razvoj programskih rješenja za pokretne uređaje i web, unutar studentske udruge eSTUDENT prepoznali smo potrebu za promjenom u osnovnim postavkama ovog edukativnog natjecanja. Velika rasprostranjenost pokretnih uređaja i jednostavnost razvoja i korištenja aplikacija na tim uređajima potaknuli su mnoge razvojne timove na stvaranje lako dostupne verzije svog programskog rješenja.

Organizatori ovog Natjecanja, službene vještine na Fakultetu elektrotehnike i računarstva, članovi su App Start Contest organizacijskog tima. Uloga organizatora, studenata Fakulteta elektrotehnike i računarstva, jest planiranje i organiziranje svih aspekata Natjecanja.

Osim edukacije vezane za izradu IT-rješenja, cilj Natjecanja jest i pružiti studentima priliku za suradnju s predstavnicima industrije, svojevrsnu praksu, dok industrijski sudionici na ovaj način mogu identificirati kvalitetne buduće zaposlenike dok su oni još uvijek studenti.

Vrijednost ovakvog oblika suradnje te njegov značaj za razvoj svijesti među studentskom populacijom o praktičnim aspektima razvoja na IT-tržištu, a samim time i značaj u dugoročnom razvoju IT-zajednice, uvidjele su vodeće hrvatske tvrtke na području IT-rješenja za pokretne uređaje. Također, App Start Contest dobio je službenu podršku Ureda Predsjednika Republike Hrvatske, kao jedan od značajnih projekata u studentskoj zajednici.

App Start Contest dio je službene vještine "Izrada web-projekta" (4 ECTS-boda) na Fakultetu elektrotehnike i računarstva koja pripada Zavodu za Telekomunikacije, čiji je nositelj doc.dr.sc. Vedran Podobnik.

App Start Contest

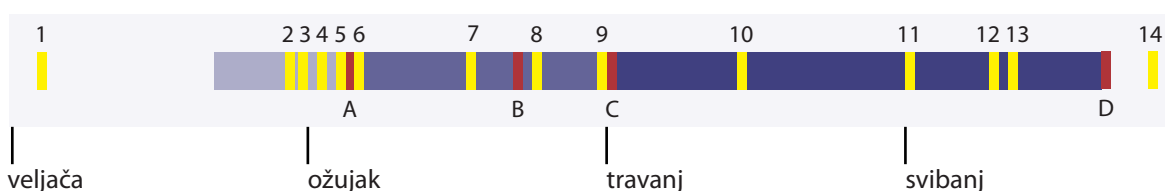
Edukativno studentsko natjecanje App Start Contest ove se godine održava prvi puta u ovakvom izdanju, a nasljednik je uspješnog edukativnog studentskog natjecanja orijentiranog na izradu projekata za web-platfome, Web Start Contest. Natjecanje organizira tim studenata Sveučilišta u Zagrebu (App Start Contest organizacijski tim studentske udruge eSTUDENT). S gotovo 400 aktivnih natjecatelja unutar 110 timova App Start Contest 2012 je kvantitativno jedno od najvećih inženjerskih studentskih natjecanja u Republici Hrvatskoj.

Put studenata kroz App Start Contest

od ideje do vlastite mobilne aplikacije

Studentski zadatci na projektu:

- Priprema projektnih planova 20.02–04.03
- Izrada prototipa 05.03–01.04
- Izrada tehničkog rješenja i prezentacijskih materijala 02.04–20.05



Organizirana predavanja i radionice

- 1 Uvodno predavanje 03.02.
- 2 Programiranje aplikacija za pokretne uređaje 28.02
- 3 Android – uvod 29.02.
- 4 Web kao pokretna platforma 02.03.
- 5 WP7– uvod 07.03.
- 6 iOS radionica 09.03.
- 7 Kako uspjeti u IT–svijetu 16.03
- 8 Proces razvoja aplikacija i timski rad 23.03
- 9 Dizajniranje sučelja mobilne aplikacije 30.03.
- 10 Glavni elementi uspješnosti aplikacija 13.04
- 11 Prezentiranje IT–rješenja 04.05.
- 12 Izvoz IT–rješenja 09.05.
- 13 Uvod u poslovni engleski 11.05.
- 14 Završnica 25.05.

Kontrolne točke

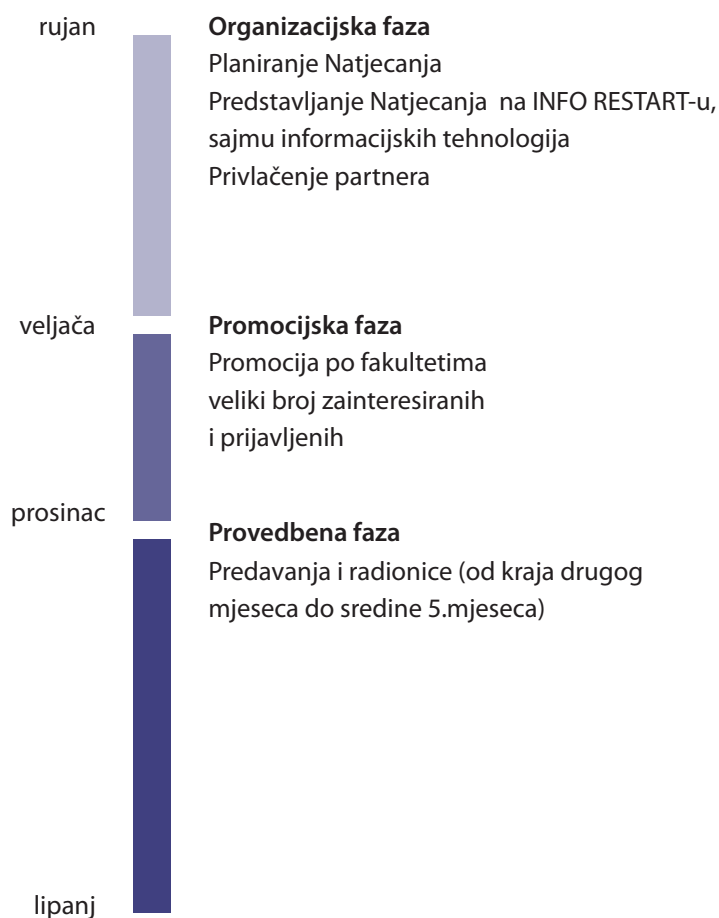
- A Predaja projektnih planova, prijava timova, tema i Vještine do 07.03
- B Predaja životopisa do 20.03
- C Predaja prototipa do 01.04
- D Predaja konačnog rješenja do 20.05

Kompetitivna komponenta Natjecanja organizirana je kao natjecanje timova, čiji članovi razvijaju svoje poslovne ideje ili rješenja tema zadanih od partnera natjecanja, ostvaruju ih u obliku programskog rješenja za pokretne uređaje te kompetitivno uspoređuju s rješenjima ostalih natjecatelja. Najbolji radovi nagrađuju se novčanim nagradama. Studenti se na Natjecanje prijavljuju u timovima do pet sudionika te odabiru platformu na kojoj će ostvariti programsko rješenje – podržane su sve platforme pokretnih uređaja, a posebno trenutno najrasprostranjenije (Apple iOS, Android i Windows Phone 7). Natjecanje je otvoreno za sve studente, bez obzira na razinu predznanja.

Studentima Sveučilišta u Zagrebu koji zadovolje nužne uvjete Natjecanja nudi se mogućnost akademskog priznanja rada kroz vještinu na Fakultetu elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu koja nosi 4 ECTS-boda (<http://www.fer.unizg.hr/predmet/izrweb>). Kroz suradnju s drugim fakultetima i visokoobrazovnim ustanovama, studentima tih ustanova omogućeno je priznanje polaganja vještine, osiguravajući time horizontalnu mobilnost studenata i povećavajući multidisciplinarnost natjecanja i povezivanje studenata različitih struka.

Organizacija Natjecanja započela je tijekom rujna 2011. godine, dok je provedba Natjecanja (u smislu početka promocije) krenula u prosincu 2011. godine. Natjecanje je prošlo svoju organizacijsku fazu, promocijsku fazu te veći dio provedbene faze.

Organizacija Natjecanja



Službeni dio Natjecanja počeo je 3. veljače 2012. godine velikim uvodnim predavanjem koji se održao u predavaonici Auditorium maximum na Fakultetu elektrotehnike i računarstva pred oko 600 studenata, predstavnika Fakulteta i industrije. Na uvodnom predavanju prijavljenim je natjecateljima objašnjen koncept Natjecanja, prijave, uvjeti, vremenski raspored, sustav edukacije u sklopu Natjecanja te su upoznati s kriterijima, ocjenjivanjem i nagradama.

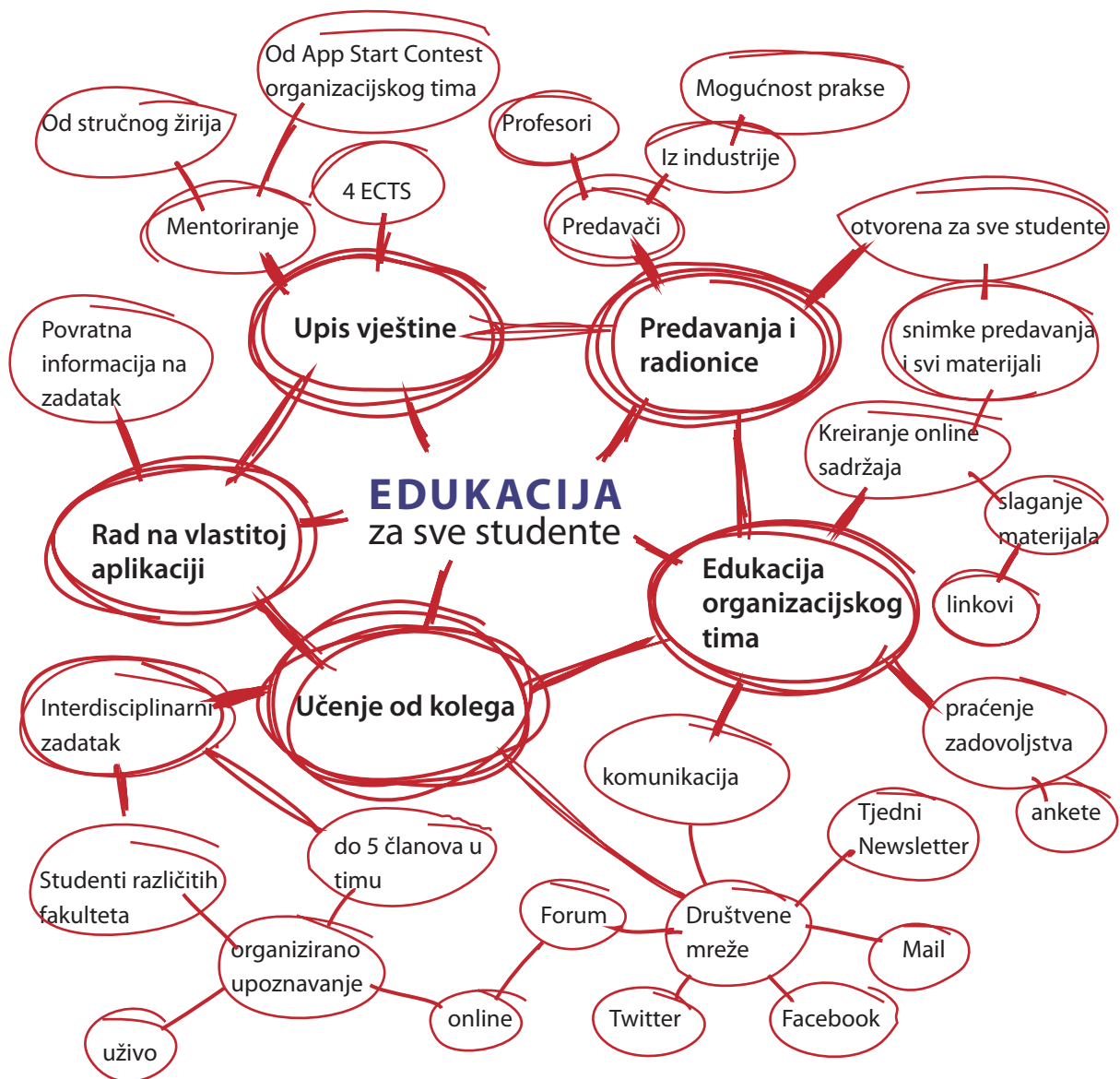
Slika 1 03.02.2012. Uvodno predavanje App Start Contest



Nakon što suci pregledaju i ocijene radove, 12 najbolje ocijenjenih timova bit će pozvani u završnicu Natjecanja. Timovi će u završnici prezentirati svoje projekte pred svojim kolegama, predstavnicima Fakulteta i Sveučilišta, kao i pred stručnim žirijem natjecanja koji će na osnovu prezentiranoga odabrati i proglasiti sveukupne pobjednike natjecanja.

Završnica Natjecanja održat će se 25. svibnja 2012. na Fakultetu elektrotehnike i računarstva, a planirana je kao okupljanje hrvatske visokotehnološke scene, uključujući brojne ljude iz struke, potencijalne investitore, poduzetnike, vlasnike tvrtki i ostale zainteresirane, kako bi se natjecateljima, a posebice autorima najkvalitetnijih radova, dala što bolja prilika za povezivanje sa industrijom i realizaciju svojih radova.

Edukativni karakter projekta



App Start Contest kao edukativno natjecanje sudionicima pruža obrazovanje na području izrade programskih rješenja za aplikacije namijenjene pokretnim uređajima, a edukacija se odvija putem predavanja, radionica, online razmjene sadržaja i razvoja međusobne suradnje natjecateljskih timova.

Razvijena edukativna komponenta Natjecanja sastoji se od radionica o tehničkim znanjima te predavanja o ekonomskim temama vezanima uz pokretanje poslovnih projekata zasnovanih na softverskim projektima za pokretne uređaje. Natjecateljima se nudi, po uzoru na renomirana strana Sveučilišta (primjerice, Stanford University) i online edukacija putem portala Natjecanja, na kojem su dostupni originalni edukativni sadržaji, poveznice na edukacijske resurse na Internetu, snimke predavanja i radionica te mogućnosti komunikacije i kolaboracije. Studente se potiče na razmjenu sadržaja i mišljenja te međusobnu suradnju.

Predavanja i radionice

Predavanja i radionice održavaju se na Fakultetu elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu. Sva predavanja se snimaju i pružaju na korištenje svim prijavljenim natjecateljima zajedno s ostalim edukacijskim materijalima na edukacijskom portalu Natjecanja. Edukacijski portal sadrži i kolaboracijske mogućnosti te se studente potiče na međusobnu razmjenu iskustava, znanja i savjeta.

U suradnji s profesorima i partnerima projekta, svaki nastavni tjedan održavaju se predavanja i radionice za natjecatelje, kako bi se što bolje upoznali s područjima važnima za razvoj svojih aplikacija za pokretne uređaje.

Na tehnički orijentiranim predavanjima istaknuti hrvatski razvojni timovi iz IT-industrije daju uvod u izradu rješenja, predstavljaju dobre prakse te daju savjete i smjernice budućim razvojnim programerima. Sudjelovanjem u ovom obliku edukacije studenti se već tijekom studija susreću s mnogim alatima te dobivaju uvid u svakodnevne probleme i izazove razvojnih programera.

Poslovna predavanja daju studentima uvid u poslovnu pozadinu i realnosti projekata, te konkretna znanja iz relevantnih marketinških područja (tržišno pozicioniranje, oglašavanje, prodaja). Predavanja drže poduzetnici i voditelji u relevantnim razvojnim, prodajnim i marketinškim odjelima većih kompanija kako bi znanja prezentirana na predavanjima bila relevantna i proizašla iz prakse te time omogućila studentima koji se nakon natjecanja odvažavaju za komercijalizaciju svojeg projekta bolju informiranost o stvarnom stanju tržišta kako bi imali bolju mogućnost uspjeha svojeg projekta.

Slika 2 28.02. Predavanje prof. Maria Kušeka "Programiranje aplikacija za pokretne uređaje"



Komunikacija s natjecateljima

Komunikacija sa studentima odvija se prvenstveno putem tjednog *newslettera* u kojem se sudionike obavještava o svim događanjima vezano za Natjecanje, terminima i temama predavanja i radionica, kriterijima i rokovima, te potiče na ispunjavanje životopisa kao važne komponente u povezivanju studenata i potencijalnih poslodavaca na obostranu korist. Kako bismo kontinuirano unaprjeđivali Natjecanje te ga sljedeće godine doveli na još višu razinu, a ujedno i dobili povratne informacije od samih natjecatelja, pozivamo ih i na ispunjavanje anketa o zadovoljstvu dosadašnjim tijekom natjecanja te o napretku rada na svojim projektima.

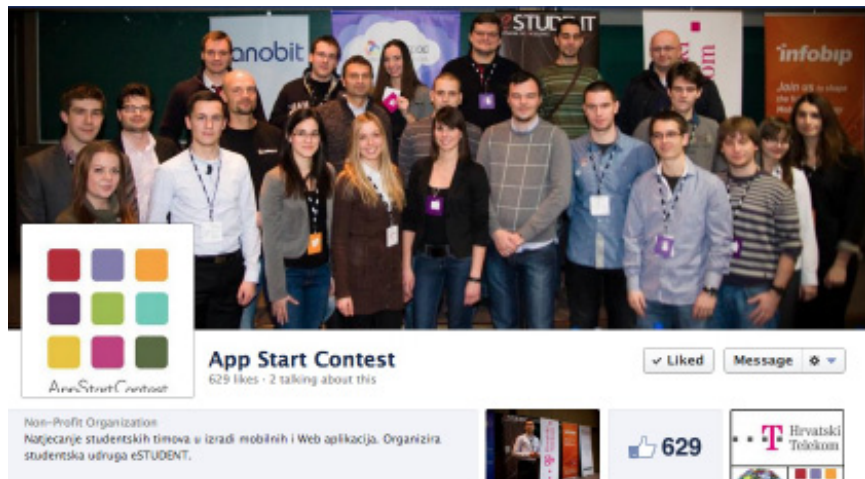
Također, svakodnevna komunikacija ostvaruje se i putem društvenih mreža: Facebook objave, Facebook stranica studentske udruge eSTUDENT (ukupno preko 2000 korisnika), Twitter objave. Putem ovih medija odvija se aktivna interakcija s natjecateljima, koji se u svakom trenutku mogu informirati o nadolazećim događanjima, upitom organizacijskom timu mogu riješiti svoje nedoumice, a pružena im je i mogućnost komentiranja, davanja prijedloga i ideja te dijeljenje korisnih materijala s ostalim natjecateljima, za što se koristi i forum Natjecanja integriran unutar web-stranice Natjecanja (<http://asc.estudent.hr/>).

Slika 3 Tjedni Newsletter



Slika 4 Facebook Page
[facebook.com/
AppStartContest](https://facebook.com/AppStartContest)
preko 600 korisnika

[facebook.com/
eSTUDENT.hr](https://facebook.com/eSTUDENT.hr)
preko 2000 korisnika



Slika 5 Twitter
[twitter.com/
AppStartContest](https://twitter.com/AppStartContest)



Međufakultetska suradnja

Broj natjecatelja s različitih fakulteta u Hrvatskoj

249	Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva
20	Sveučilište u Zagrebu Ekonomski fakultet
20	Sveučilište u Splitu Fakultet elektrotehnike, strojarstva i brodogradnje
18	Sveučilište u Zagrebu Grafički fakultet
17	Tehničko veleučilište u Zagrebu
12	Sveučilište u Zagrebu Prirodoslovno - matematički fakultet
10	Sveučilište u Rijeci Tehnički fakultet
10	Veleučilište u Rijeci
9	Sveučilište u Zagrebu Fakultet organizacije i informatike
8	Sveučilište u Osijeku Elektrotehnički fakultet
8	Sveučilište u Zagrebu Studij dizajna pri Arhitektonskom fakultetu
8	Sveučilište u Zagrebu Filozofski fakultet
7	Sveučilište u Zagrebu Arhitektonski fakultet
6	Sveučilište u Zagrebu Geodetski fakultet
4	Sveučilište u Zagrebu Fakultet strojarstva i brodogradnje
4	Visoka škola tržišnih komunikacija AGORA
2	Sveučilište u Zagrebu Medicinski fakultet
2	Zagrebačka škola ekonomije i managementa
1	Sveučilište u Zagrebu Akademija dramske umjetnosti
1	Sveučilište u Zagrebu Fakultet kemijskog inženjerstva i tehnologije
1	Sveučilište u Zagrebu Fakultet prometnih znanosti
1	Sveučilište u Zagrebu Pravni fakultet
1	Sveučilište u Zagrebu Tekstilno-tehnološki fakultet
1	Veleučilište VERN, Zagreb

Važan dio vizije natjecanja App Start Contest jest umrežavanje studenta s različitih fakulteta. Na taj način studenti različitog obrazovanja imaju priliku raditi na istom projektu, a kojem svaki doprinosi na svoj način koristeći znanja i vještine specifične za studente fakulteta kojem pripada. Ove godine sudionici su studenti s preko dvadeset različitih visokoobrazovnih institucija s područja čitave Republike Hrvatske.

U skladu s reformama u sklopu Bolonjskog procesa koje za jedan od ciljeva imaju ostvarivanje horizontalne mobilnosti studenata te relevantnim aktima Sveučilišta, svim natjecateljima na ovogodišnjem Natjecanju omogućen je upis vještine "Izrada web-projekta", službene vještine na Fakultetu elektrotehnike i računarstva. Vještinu je upisalo 181 studenata, 162 sa Fakulteta Elektrotehnike i računarstva i 19 sa ostalih Fakulteta.

Važna komponenta ovogodišnjeg Natjecanja je umrežavanje studenata različitih fakulteta u timove, čime smo potaknuli studente na međufakultetsku, multidisciplinarnu suradnju po uzoru na poduzeća koja se bave razvojem IT-proizvoda i usluga. Svaki tim sastoji se od programera, dizajnera te ekonomista kako bi realizacija ideje bila što bolja, profesionalnija i kako bi izašla na tržište kao kompletan proizvod. Za studente koji u svom timu nisu imali pokrivena sva navedena područja bile su organizirane radionice upoznavanja. Na tim radionicama studenti su imali priliku izložiti svoj plan i ideju proizvoda te upotpuniti tim sa članovima s traženim kompetencijama. Takvu suradnju nastavili smo poticati i na forumu Natjecanja te na društvenim mrežama.

Vanjske suradnje na projektu

Podrška na projektu

App Start Contest prepoznala su i renomirana poduzeća, te je na taj način App Start Contest podržan od strane industrije. Detaljniji opis djelatnosti tvrtki-partnera se nalazi u prilogu.

Partneri Natjecanja su tvrtke:

- T-Hrvatski Telekom
- Salespod
- Nanobit
- Infobip
- Pet minuta
- Udruga hrvatskih nezavisnih izvoznika softvera - HNIS (Croatian Independent Software Exporters - CISEx)
- Netokracija (medijski partner)

Također, Ured Predsjednika Republike Hrvatske pružio je službenu podršku projektu.

Partneri su odlučili podržati Natjecanje u nadi poboljšanja razine znanja studentske zajednice o praktičnim znanjima potrebnim za razvoj IT-rješenja. Na taj se način stvara konkurentnija, tržišno-orijentirana studentska populacija, što je temelj za kvalitetan dugoročni razvoj IT-zajednice u Hrvatskoj.

Partneri aktivno sudjeluju u edukativnoj komponenti App Start Contesta:

- ocjenjuju radove
- mentoriraju timove natjecatelja
- povratne informacije na kontrolnim točkama natjecanja
- natjecateljima su omogućene konzultacije s partnerima koji imaju pravo pristupa njihovim životopisima
- predavači su na predavanjima i radionicama

Cilj je povezati ambiciozne i proaktivne studente s industrijom te natjecateljima osigurati prakse i zaposlenje. Također, nagradni fond natjecanja, u potpunosti financiran kroz ugovorenu financijsku potporu tvrtki-partnera, iznosi 54 000 kuna.

Dodatno, partneri T-Hrvatski Telekom i Salespod studentima nude rad na posebnim nagradnim temama. Timovi koji se odluče na ovaj oblik natjecanja razvijaju konkretno rješenje za pokretne uređaje unutar širih granica teme zadane od strane partnera. Izrada projekta zasnovanog na temi partnera izvrsna je prilika za dodatnu novačnu nagradu, prezentiranje vlastitih sposobnosti partneru te dobivanje dodatnog uvida u područje kojim se partner bavi. Partnerima ovaj oblik suradnje pruža uvid u zanimljive projekte te priliku za mentoriranje zanimljivim kandidatima za buduću poslovnu suradnju ili zaposlenje.

Stručni žiri

Stručni žiri sastavljen je od akademskih djelatnika Sveučilišta u Zagrebu, partnera i istaknutih ljudi hrvatske IT industrije. Osim ocjenjivačke uloge u završnici Natjecanja, žiri ima i mentorsku ulogu kroz davanje povratnih informacija s konkretnim savjetima i smjernicama za unaprjeđenje daljnjeg rada natjecateljima na osnovu njihovih predaja na kontrolnim točkama natjecanja.

Akademski dio žirija čine:

doc.dr.sc. Vedran Podobnik

docent na Zavodu za telekomunikacije Fakulteta elektrotehnike i računarstva te nositelj vještine "Izrada web-projekta"

dr.sc. Ana Petrić

viša asistentica na Zavodu za telekomunikacije Fakulteta elektrotehnike i računarstva

Iva Bojić, dipl.ing.

zavodska suradnica na Zavodu za telekomunikacije Fakulteta elektrotehnike i računarstva te pobjednica prvog Web Start Contesta 2008. godine

Darian Škarica, dipl.ing.

zavodski suradnik na Zavodu za telekomunikacije Fakulteta elektrotehnike i računarstva

Iz industrije u žiriju sudjeluju:

Marko Kovač

suosnivač i direktor, Salespod (Mobilna informatika d.o.o.)

Luka Sučić

Project Manager, T-Hrvatski Telekom

Luka Abrus

direktor, Pet minuta d.o.o.

Dragan Benčić

Senior Software Engineer / Team Leader, Infobip

Medijsko praćenje

Veliki potencijal Natjecanja prepoznali su i mediji, na čijim su web-portalima, kao i na službenim web-stranicima Fakulteta elektrotehnike i računarstva, objavljivani pozivi studentima na natjecanje, izvještaj sa svečanog otvorenja Natjecanja i uvodnog predavanja te informacije o tijeku Natjecanja, a svakako će od strane više medija biti popraćena i završnica s prezentacijama najboljih radova.

Medijski pokrovitelj App Start Contesta jest portal Netokracija, gdje su do sada publicirane četiri medijske objave vezane za Natjecanje. Poslovni tjednik Lider također je popratio natjecanje, u tiskanom izdanju te na svojem web-portalju.

Poveznice na medijske objave nalaze se u prilogu.

Zaključak

App Start Contest, edukativno natjecanje pokrenuto na Fakultetu elektrotehnike i računarstva Sveučilišta u Zagrebu, u organizaciji studentske udruge eSTUDENT, okuplja studente s petnaest fakulteta i akademija Sveučilišta u Zagrebu, te preko dvadeset hrvatskih visokoobrazovnih institucija sveukupno i u svom ovogodišnjem prvom izdanju predstavlja jedno od najvećih inženjerskih natjecanja u Republici Hrvatskoj.

Zahvaljujući edukativnom karakteru, kroz predavanja i radionice studentima je ponuđena prilika za stjecanje konkretnih tehničkih i poslovnih znanja u svrhu izrade softverskih projekata za pokretne uređaje. Studente se educira i u izradi poslovnih planova, pomoću kojih imaju mogućnost prezentiranja svojih radova i na natjecanjima poslovnih planova, kao i pred predstavnicima industrije te investitorima (poslovnim anđelima).

Kroz Natjecanje je uspješno ostvarena suradnja i povezivanje natjecatelja međusobno, bez obzira na njihov studij, kao i s vodećim poduzećima IT-industrije na području pokretnih aplikacija i telekomunikacija, mentorima i potencijalnim budućim poslodavcima, a upravo je takvo umrežavanje i najveća vrijednost Natjecanja.

Aktivni natjecatelji imaju mogućnost dobivanja dodatna 4 ECTS-boda u svojoj fakultetskoj diplomu putem izbornog predmeta (vještine) na Fakultetu elektrotehnike i računarstva, što potiče i ostvaruje horizontalnu mobilnost studenata te studentima daje iskustvo multidisciplinarnog rada već u sklopu njihovih studija.

Natjecateljima s najboljim radovima ovo natjecanje predstavlja jednu od ključnih karika na putu prema vlastitoj samoaktualizaciji u području IT-sektora, čime će doprinijeti i razvitku Republike Hrvatske.

App Start Contest nastavlja uspješnu tradiciju tehničko-poslovnih natjecanja na Fakultetu elektrotehnike i računarstva te predstavlja kvalitativni i kvantitativni skok u odnosu na ranija natjecanja. Na temelju postignutih rezultata u planu je App Start Contest održavati i u idućim godinama, s vizijom stvaranja tradicionalnog studentskog natjecanja u području IT-rješenja, ali i više od toga, kao tradicionalne prilike za povezivanje studenata svih relevantnih profila s industrijom, akademskom zajednicom na višoj razini i međusobno, pomažući time u stvaranju inovativnih stručnjaka koji su multidisciplinarni, skloni timskom radu i sposobni proaktivno djelovati u gospodarstvu.

Prilozi

Tekstualni prilozi

1. Statistike Web Start Contesta (WSC) protekle četiri godine i App Start Contesta (ASC)

Godina održavanja	Broj natjecatelja	Broj timova
2008. WSC	87	25
2009. WSC	65	25
2010. WSC	88	30
2011. WSC	100	37
2012. ASC	414	112

2. Potpuni raspored predavanja i radionica*

Predavanje	Predavači	Datum održavanja
Uvodno predavanje i uvod u pokretne uređaje	App Start Contest organizacijski tim	03. veljače 2012.
Programiranje aplikacija za pokretne uređaje	prof. dr. sc. Mario Kušek (Fakultet elektrotehnike i računarstva)	28. veljače 2012.
Android – uvod	prof. dr. sc. Mario Kušek (Fakultet elektrotehnike i računarstva)	29. veljače 2012.
Web kao pokretna platforma	Luka Abrus, Srđan Stanić (Pet minuta)	2. ožujka 2012.
WP7 - uvod	Andrej Radinger (Mobendo d.o.o)	7. ožujka 2012.
iOS - uvod	Alan Sumina (Nanobit)	9. ožujka 2012.
Kako uspjeti u IT svijetu	Damir Sabol (CRANE)	16. ožujka 2012.
Proces razvoja aplikacija i timski rad	Dragan Benčić (Infobip)	23. ožujka 2012.
Dizajn mobilnih aplikacija	Tomislav Car, Tamara Momčilović (Infinum)	30. ožujka 2012.
Glavni elementi uspješnosti aplikacija	Luka Sučić, Boris Grižić (T-HT)	13. travnja 2012.
Izvoz IT rješenja	CISEx	4. svibnja 2012.
Prezentiranje IT rješenja	Salespod	9. svibnja 2012.
Uvod u poslovni engleski	Škola stranih jezika Sova	11. svibnja 2012.

* snimke svih održanih predavanja i radionica su dostupne na www.estudent.hr/app-start-contest/tab-snimke-predavanja

3. Lista prijavljenih po obrazovnim institucijama

Natjecatelji	Prijavljeni na Vještinu	Naziv obrazovne institucije
249	162	Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva
20	2	Sveučilište u Zagrebu Ekonomski fakultet
20	4	Sveučilište u Splitu Fakultet elektrotehnike, strojarstva i brodogradnje
18	0	Sveučilište u Zagrebu Grafički fakultet
17	1	Tehničko veleučilište u Zagrebu
12	1	Sveučilište u Zagrebu Prirodoslovno - matematički fakultet
10	0	Sveučilište u Rijeci Tehnički fakultet
10	0	Veleučilište u Rijeci
9	0	Sveučilište u Zagrebu Fakultet organizacije i informatike
8	0	Sveučilište u Osijeku Elektrotehnički fakultet
8	2	Sveučilište u Zagrebu Studij dizajna pri Arhitektonskom fakultetu
8	5	Sveučilište u Zagrebu Filozofski fakultet
7	0	Sveučilište u Zagrebu Arhitektonski fakultet
6	0	Sveučilište u Zagrebu Geodetski fakultet
4	1	Sveučilište u Zagrebu Fakultet strojarstva i brodogradnje
4	0	Visoka škola tržišnih komunikacija AGORA
2	1	Sveučilište u Zagrebu Medicinski fakultet
2	0	Zagrebačka škola ekonomije i managementa
1	1	Sveučilište u Zagrebu Akademija dramske umjetnosti
1	1	Sveučilište u Zagrebu Fakultet kemijskog inženjerstva i tehnologije
1	0	Sveučilište u Zagrebu Fakultet prometnih znanosti
1	0	Sveučilište u Zagrebu Pravni fakultet
1	0	Sveučilište u Zagrebu Tekstilno-tehnološki fakultet
1	0	Veleučilište VERN', Zagreb
1	0	IX. gimnazija*

* sudjelovanje učenika je iznimno odobreno u timu gdje su većina članova studenti

4. Partneri

T-Hrvatski Telekom (T-HT) vodeći je davatelj telekomunikacijskih usluga u Hrvatskoj. T-HT je rano prepoznao potencijal tržišta aplikacija za pokretne uređaje te je već više godina uključen u razvoj istoga u Hrvatskoj iz čega je proizašlo veliko poznavanje stanja lokalnog tržišta.

Salespod je tvrtka sa višegodišnjim međunarodnim iskustvom u razvoju rješenja za pokretne uređaje koja omogućavaju poboljšanje poslovnih procesa prodaje za raznolike vrste tvrtki.

Nanobit je tvrtka specijalizirana za izradu aplikacija za pokretne uređaje i igara na Apple iOS platformi za inozemna tržišta. Preko 3 milijuna korisnika diljem svijeta koristi Nanobitova rješenja.

Infobip je tvrtka koja razvija globalna pokretna rješenja koja omogućavaju povezivanje mobilnih operatora sa velikim tvrtkama. Rješenja su razvijena u Hrvatskoj za globalno tržište, uz kontinuirani razvoj relevantnog znanja i vještina.

Pet minuta razvija pokretna i web rješenja za najveće hrvatske brandove kao i za međunarodne klijente. Osnovana 2007., tvrtka danas broji preko 40 zaposlenika.

Udruga Hrvatskih nezavisnih izvoznika softvera - HNIS (Croatian Independent Software Exporters–CISEx) okuplja hrvatske proizvođače softvera koji nastupaju na internacionalnom tržištu.

5. Medijsko praćenje

App Start Contest se ciljano promovirao u strukovnim medijima i putem ustanova visokog obrazovanja. U nastavku su popisani, kronološkim redoslijedom, materijali i objave u medijima i na javno dostupnim portalima u vezi Natjecanja:

Netokracija 22. prosinca 2011.

App Start Contest za studente: prijavite se, izradite mobilnu ili web aplikaciju i počnite s karijerom!
<http://www.netokracija.com/appstart-contest-prijave-fer-unizg-estudent-20954>

Sveučilište u Splitu Fakultet elektrotehnike, strojarstva i brodogradnje 20. siječnja 2012.

Edukativno studentsko natjecanje App Start Contest

<http://www.fesb.hr/Obavijesti/tabid/443/ArticleType/ArticleView/ArticleID/782/Default.aspx>

Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku Elektrotehnički fakultet Osijek 20. siječnja 2012:

Edukativno studentsko natjecanje App Start Contest

<http://www.etfos.hr/?pocetna=60&d=722&key=studenti>

Sveučilište u Zagrebu Grafički fakultet 26. siječnja 2012.

Edukativno studentsko natjecanje

<http://www.grf.unizg.hr/hr/natjecaji/626-edukativno-studentsko-natjecanje>

Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva 30. siječnja 2012.

App Start Contest—uvodno predavanje

<http://www.fer.unizg.hr/intranet/studenti/obavijesti?@=2ag6r>

Netokracija 7. veljače 2012.

App Start Contest potiče studente da rade aplikacije uz podršku Netokracije, T-HT-a, Salespoda, CISexa...

<http://www.netokracija.com/app-start-contest-otvaranje-tht-salespod-cisex-23645>

LiderPress.hr 16. veljače 2012.

Stotine studenata izrađivat će mobilne aplikacije

<http://80.237.155.37/Default.aspx?sid=149699>

Lider: Natjecanje br. 333., str. 40-41, 17. veljače 2012.

Stotine studenata izrađivat će mobilne aplikacije

Netokracija 22. ožujak 2012.

Push to the Startup World in Croatia: Amerikancima najveća 'startup' prepreka u RH birokracija i korupcija

<http://www.netokracija.com/push-to-the-startup-world-in-croatia-27100>

Netokracija 3. travnja 2012.

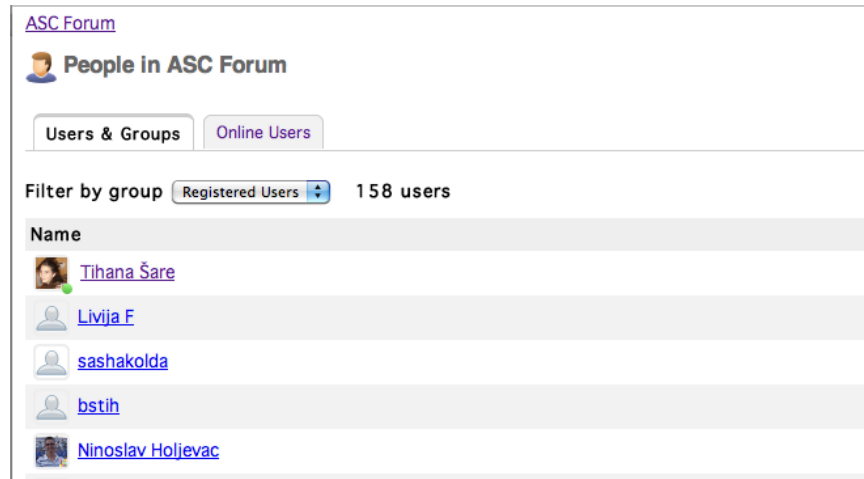
App Start Contest uveo studente u svijet iOS-a, Androida i Windows Phonea, ali i u tržište IT usluga i izvoza

<http://www.netokracija.com/app-start-contest-ios-android-windows-phone-28068>

Slikovni prilozi

1. Komunikacija s natjecateljima

Slika 6 Forum za natjecatelje
estudent.hr/
app-start-contest/
forum



Slika 7 Primjerak ankete

Koju ćete ideju/temu rješavati u sklopu vlastitog projekta?

- Vlastitu ideju
- Salspod - aplikacija "Terencio"
- T-HT - "Recommendation & discovery"
- T-HT - "Social TV"
- T-HT - "Filmski festivali"

Koja vrsta edukativnih radionica Vam je najpotrebnija? *

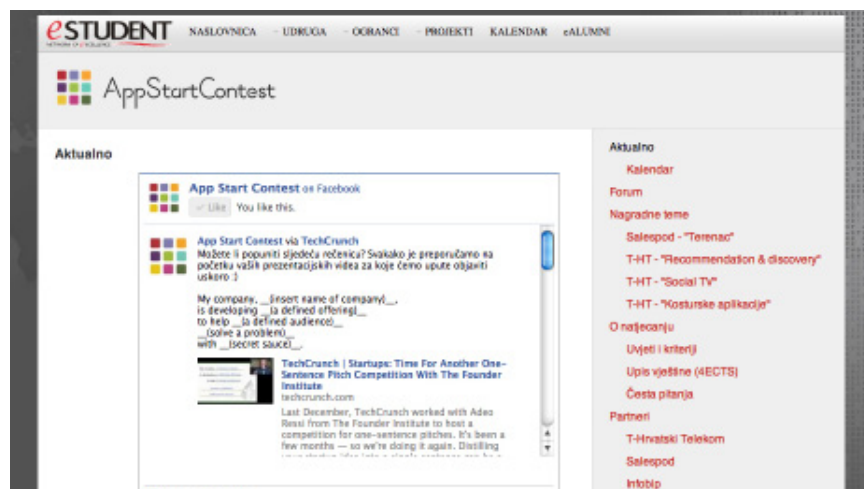
- tehničke radionice (npr. osnove programiranja)
- poslovne radionice (npr. strategije marketinga)
- osnove dizajna
- nisu mi potrebne radionice

Trebate li pomoć u sastavljanju tima? Ako da, koji profil suradnika tražite?

- da, tražim tehničara
- da, tražim dizajnera
- da, tražim ekonomista
- nije mi/nam potrebna pomoć

Ukoliko imate komentara/pohvala/prigovora vezanih uz tijek natjecanja molimo Vas da ih doliše naznačite i obrazložite. Hvala!

Slika 8 Web stranica
Natjecanja
asc.estudent.hr

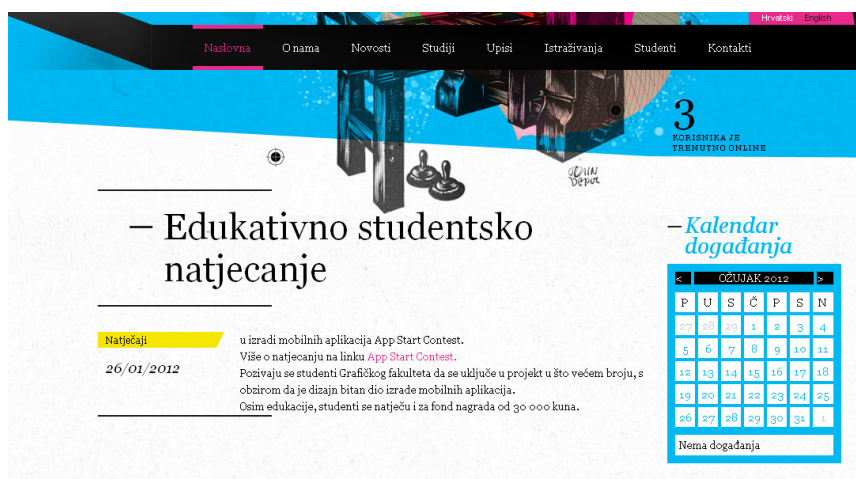


2. Promocija po fakultetima

Slika 9 Prijave studenata na štandu na FERu



Slika 10 Objava na stranicama Grafičkog fakulteta



Slika 11 Objava na stranicama Fakulteta strojarstva i brodogradnje u Splitu



3. Promocija u medijima

Slika 12 Objava na Netokraciji

The screenshot shows a news article on the Netokracija website. The main headline is "App Start Contest uveo studente u svijet iOS-a, Androida i Windows Phonea, ali i u tržište IT usluga i izvoza". Below the headline, it indicates the date "3. travanj 2012.", the category "Poslovanje i startupi", and the author "Piše: Nikola Krajačić". The article has 3 comments, 13 likes, and 0 shares. A social media sharing bar includes buttons for Tweet, Like, and +1. The main image shows a group of students and organizers. Below the image is the "AppStartContest" logo. On the right side, there is a sidebar with a search bar, a section titled "Što se događa na Internetu?" with a description of Netokracija as a magazine about technology, business, and culture, and a form to subscribe via email. Below that is a section for the RSS feed, titled "Pratite RSS kanal" with a link to "Što je RSS?".

Slika 13 Objava u Lideru

The screenshot shows a magazine article from "STUDENTSKI LIDER KLUB 5. GENERACIJA". The main headline is "NATJECANJE Stotine studenata izrađivat će mobilne aplikacije". A sub-headline reads "Za App Start Contest dosad se prijavilo 600-tinjak studenata iz cijele zemlje. Prijave traju do 4. ožujka, a natjecanje je otvoreno za sve fakultete". The article is written by Ivana Janković. The main text starts with "Studentaska udruga eStudent projektom App Start Contest i nagradnim fondom vrijednim više od 30.000 kuna izazvala je veliko zanimanje studenata iz cijele Hrvatske. Taj projekt, za koji se zasad prijavilo 600-tinjak studenata s više od 20 fakulteta, slovi kao najveće studentsko IT natjecanje u zemlji. Prijave traju do 4. ožujka kada će se osnovati timovi i predati prvi dokument kojim se objašnjava ideja i svrha projekta te ostali detalji. Vremena za prijavu još ima, a prijaviti se mogu studenti sa svih hrvatskih sveučilišta i veleučilišta, neovisno o usmjerenju i predznanju. Iznimno se mogu prijaviti i najbolji učenici srednjih škola." The article continues to describe the competition and the prizes. On the right side, there is a photo of a student presentation with the caption "Puna dvorana na predstavljanju natjecanja pokazala je koliko je veliko zanimanje studenata".