

Sveučilište u Zagrebu



Kvizaška liga
Sveučilišta u Zagrebu

Bruno Jaran, Ivona Josipović, Lovre Dražančić, Luka Jelčić, Matej Mlinarić

Zagreb, 2025.

Kvizaška liga Sveučilišta u Zagrebu pokrenuta je kao studentski projekt s ciljem promicanja akademske izvrsnosti, znanja i međusveučilišne suradnje kroz oblik natjecanja u općem znanju. Tijekom akademske godine 2024./2025. održana je prva sezona natjecanja kroz osam ligaških kola. U natjecanju je sudjelovalo 40 ekipa sastavljenih od studenata sve 34 sastavnice Sveučilišta u Zagrebu. Svako kolo sastojalo se od dvije runde s ukupno 50 pitanja. Organizaciju Lige vodili su studenti uz podršku Hrvatskog kviz saveza i Studentskog zbora Sveučilišta u Zagrebu. Natjecanje je izazvalo velik interes, uspješno je provedeno i rezultiralo je osnaženom akademskom zajednicom. Pobjednička ekipa „Ispartacus“ osvojila je glavnu nagradu, a projekt je prepoznat kao vrijedan doprinos sveučilišnom životu.

Ovaj projekt predložen je na **natječaj za dodjelu Rektorove nagrade u akademskoj godini 2024./2025.**

SADRŽAJ

1.	UVOD	1
2.	PROVEDBA NATJECANJA	2
3.	REZULTATI I ANALIZA	9
3.1.	. Sudjelovanje	9
3.2.	. Pobjednici I ukupni rezultati	10
3.3.	Evaluacija i povratne informacije	11
4.	ZAKLJUČAK	13
ZAHVALE		14
POPIS SLIKA		15
POPIS TABLICA		16
ŽIVOTOPISI AUTORA		17

1. UVOD

Kvizaška liga Sveučilišta u Zagrebu nastala je kao odgovor na sve izraženiju potrebu za studentskim natjecanjima u kojima znanje i logičko zaključivanje dolaze u prvi plan. Osmišljena kao akademska reinterpretacija popularnog pub-kviza, Liga je podignuta na razinu ozbiljnog i strukturiranog sveučilišnog natjecanja, usporedivog s formatom UniSport natjecanja, ali s fokusom na intelektualne vještine i akademsku izvrsnost.

Iako je 2018. godine održano Sveučilišno prvenstvo u kvizu općeg znanja, to natjecanje nije dobilo nastavak niti širu uključenost svih sastavnica. Kvizaška liga iz 2025. zamišljena je kao dugoročan i inkluzivan projekt koji okuplja studente svih 34 sastavnice Sveučilišta u Zagrebu: 31 fakultet i 3 akademije uz maksimalno prijavljenih 40 ekipa.

Liga je strukturirana kroz osam ligaških kola i završnicu, s preciznim pravilima, sustavom bodovanja i profesionalnom organizacijom. Kroz svoje trajanje potaknula je natjecateljski duh, suradnju i međusobno upoznavanje studenata različitih profila, čime je znatno pridonijela razvoju interdisciplinarnosti unutar akademske zajednice.

Glavni ciljevi projekta bili su:

Promicanje akademske izvrsnosti – poticanje interesa za znanje, informiranost i kritičko mišljenje.

Poticanje interdisciplinarnosti – međusobno povezivanje studenata različitih studijskih područja.

Uspostava kontinuiteta – stvaranje godišnje sveučilišne tradicije kvizaškog natjecanja.

Profesionalizacija organizacije – uključivanje stručnih kvizaških udruga i partnera radi osiguravanja visokog standarda izvedbe.

U uvodu je dan pregled polazišta i svrhe projekta te uvodi čitatelja u detaljan prikaz provedbe, rezultata i utjecaja prve sezone Kvizaške lige Sveučilišta u Zagrebu.

2. PROVEDBA NATJECANJA

Jedan od prvih izazova bilo je osigurati adekvatan prostor za održavanje natjecanja. Uz podršku Studentskog centra Sveučilišta u Zagrebu, ustupljeno je predvorje kina SC (Studentski centar) (Slika 1.), vrlo funkcionalan prostor koji se pokazao kao savršena lokacija za održavanje kvizova. Osim prostora, Studentski centar ustupio je i svu potrebnu tehničku opremu: projektore, razglasni sustav, stolove, stolce i tehničku podršku. Zahvaljujući logističkoj potpori, SC-a Sveučilišna kviz liga je od samih početaka mogla funkcionirati bez zastoja, na visokoj organizacijskoj razini.



Slika 1 Predvorje kina Forum

U svrhu informiranja i uključivanja što većeg broja studenata, organizacijski tim pokrenuo je službene društvene mreže Kvizaške lige poput Instagrama (Slika 2.), putem kojih su redovito objavljeni pozivi na prijave, pravila, datumi održavanja te fotografije i rezultati nakon svakog kola (Slika 3).



Slika 2. Instagram profil kvizaške lige



Slika 3. Objavljeni rezultati nakon svakog kola

Uz to, objavljeni su članci na portalima kao što su Srednja.hr, Studentski.hr i Akademski portal (slika 4, 5. i 6.), što je dodatno povećalo vidljivost i privuklo rekordan broj prijave.



Slika 4. Članak Akademskog portala



Slika 5. Članak portala srednja.hr

KVIZ-LIGA SVEUČILIŠTA

Kvizaška liga za studente donosi veliku nagradu od čak dvije tisuće eura, evo kako se prijaviti

Prijavite svoju ekipu za Kviz-ligu i natječite se za glavnu nagradu od dvije tisuće eura.

HELENA TUČKORIĆ
27.12.2024.



Slika 6 Članak portala Studentski.hr

Prijave su zatvorene u iznimno kratkom roku, s maksimalnih 40 prijavljenih ekipa. Nakon toga, organizirana je neslužbena WhatsApp grupa (slika 7.) koja je služila kao brzi kanal komunikacije između organizatora i svih članova ekipa. U toj grupi dijelile su se sve relevantne obavijesti, rasporedi, promjene i informacije vezane za kvizove, a istovremeno se gradila i zajednica studenata povezanih zajedničkim interesom za znanje.



Slika 7. Kanal komunikacije između organizatora i svih članova ekipa

Osnovnu podršku projektu pružio je Studentski zbor Sveučilišta u Zagrebu (SZZG), koji je financirao osvježanje, hranu i piće, (slika 8.) za sve sudionike tijekom trajanja svakog kola, čime se dodatno osiguralo ugodno i poticajno ozračje.

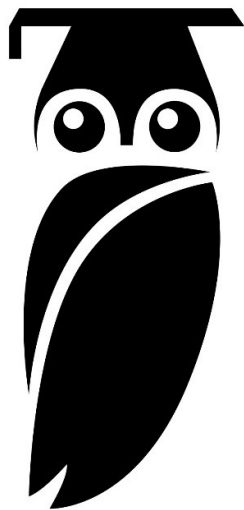


Slika 8. Članovi studentskog zbora Sveučilišta u Zagrebu

Za izradu pitanja bio je zadužen Hrvatski kviz savez (slika 9), u bliskoj komunikaciji sa studentskim organizatorima Lukom Jelčićem i Lovrom Dražančićem. Pitanja su bila pažljivo strukturirana, uravnotežena i pokrivala širok spektar znanja, od povijesti, književnosti i znanosti do popularne kulture i aktualnosti. Vizualni identitet Lige, uključujući službeni logo, grafičke objave i promotivne materijale (slika 10.) – osmislila je studentica Arhitektonskog fakulteta Paula Strugačevac, čime je osigurana profesionalna vizualna prezentacija cijelog projekta.



Slika 9. Pitanja Hrvatskog kviz saveza



Kvizaška liga

Sveučilišta u Zagrebu

Slika 10. Vizualni identitet Kvizaške lige Sveučilišta u Zagrebu

Na svakom kolu dodjeljivale su se simbolične nagrade, osigurane od strane raznih sponzora. Kao što je prikazano u Tablici 1, nagrađivane su prve tri ekipe, ekipa na sredini tablice te predzadnje plasirana ekipa, čime se stvorila dodatna motivacija i osjećaj uključenosti za sve sudionike, bez obzira na rezultat. (slika 11.).



Slika 11 Nagrade za najbolje

Tablica 1 Prikaz nagrađenih u prvom kolu

Kvizaška liga sveučilišta u Zagrebu				
Broj ekipe	Ekipa	1. runda	2. runda	Σ
1	Bipolarni medvjedi	20	22	42
2	iSpartacus	20	21	41
3	Pingvini	19	19	38
4	Ime ekipe	15	21	36
5	Los Paharos.	18	16,5	34,5
6	Svaka čast	13	21,25	34,25
7	KSP	17	17	34
8	KOZa gang	16	16,5	32,5
9	Odgojeni od vučice	15	17	32
10	Bro-đani	14	17,5	31,5
11	Hrvatski pikani	18	13	31
12	7 svjetskih muda	13	17,5	30,5
13	Žene gažele	14	16	30
14	Japajakala	13	16,5	29,5
15	Kad baba didu da	14	15,25	29,25
16	Slaven	14	15	29
17	Dassault Raffaello?	16	12	28
18	13. prase	12	16	28
19	Cigle	12	15	27
20	Kad janjevci utihnu	12	14	26
21	Valni Praljak	13	12	25
	Moja mati u snu laje	13	12	25
23	Tabula rasa	14	10	24
	Promašeni rokovi	11	13	24
25	Perpetual motion squad	12	11	23
	Nadražen Zečić	10	13	23
	i gatti neri	9	14	23
28	Dotur Luidi!	10	12	22
	Kvizdeki	12	10	22
	Dobre ribe	13	9	22
31	Serial Quizzlers	10	11	21
	Glatki upravljači	11	10	21
	Ovdje smo zbog (p)ive	10	11	21
	Katakizmički Sisavci Fajruntske Federacije	7	14	21
35	Don Kvizote	10	10	20
36	Momci tips	10,5	9	19,5
37	Gangula	7	12	19
38	Ge-pack	4	5	9

3. REZULTATI I ANALIZA

3.1. Sudjelovanje

Prva sezona Kvizaške lige Sveučilišta u Zagrebu okupila je maksimalnih 40 prijavljenih ekipa (Slika 12 i Slika 13,) , čime je već u startu premašen planirani cilj broja sudionika. Velik interes studenata iz svih 34 sastavnice – uključujući 31 fakultet i 3 akademije – pokazao je da postoji značajna potreba i motivacija za ovakvim oblikom natjecanja koji afirmira znanje.

.Na svakom kolu u prosjeku je sudjelovalo 37 ekipa, čime je zadržana stabilna razina angažmana kroz čitavu sezonu. Najveću dosljednost i bodovni uspjeh postigla je ekipa „Ispartacus“, koja je ostvarila najviši kumulativni broj bodova tijekom ligaškog dijela.



Slika 12 Sudjelovanje ekipa



Slika 13. Sudjelovanje ekipa

3.2. Pobjednici i ukupni rezultati

Finalno kolo donijelo je napetu završnicu u kojoj su se za titulu najbolje kvizaške ekipe Sveučilišta borile četiri najuspješnije ekipe iz eliminacijskog dijela natjecanja. U konačnici, pobjedu je odnijela ekipa **Ispartacus** u sastavu: Matko Simić, Fabijan Bošnjak, Mara Krnić i Krešimir Štimac (slika 14) . Kroz čitavu sezonu pokazivali su visoku razinu znanja, timsku koheziju i strateški pristup, a u finalu su postigli rezultat od 78 na ukupno 90 mogućih bodova. Drugoplasirana ekipa je bila ekipa "Bipolarni medvjedi", dok je treće mjesto pripalo ekipi "Pingvini". Svim finalistima uručene su prigodne nagrade, a ekipi „Ispartacus“ pripala je i glavna nagrada u iznosu od 2.000 eura.



Slika 14. Pobjednička ekipa

U nastavku je prikazana tablica 2 s ukupnim plasmanima ekipa nakon osam ligaških kola. Bodovanje se temeljilo na plasmanu u svakom kolu, gdje je najbolja ekipa dobivala 20 bodova, a ostale redom manje. Kumulativni rezultati omogućili su plasman 16 najuspješnijih ekipa u završnicu natjecanja.

Tablica 2 Ukupni plasman ekipa koje su ostvarile bodove kroz svih 8 kola

Kvizaška liga sveučilišta u Zagrebu										
Broj ekipe	Ekipa	1.kolo	2.kolo	3. kolo	4. kolo	5. kolo	6.kolo	7.kolo	8.kolo	Σ
1	iSpartacus	19	20	20	20	20	20	20	20	159
2	Bipolarni medvjedi	20	19	19	19	19	19	18	19	152
3	Pingvini	18	14	17	18	18	17	17	18	137
4	Svaka čast	15	18	18	17	17	18	15	16	134
5	Odgojeni od vučice	12	17	0	15	16	11	19	17	107
6	Valni praljak	0	9	13	13	14	16	10	15	90
7	7 svjetskih muda	9	10	14	14	6	13	12	11	89
8	Ime ekipe	17	12	12	0	12	15	9	8	85
9	Slaven	5	3	10	11	13	10	14	12	78
10	Japajakala	7	13	8	8	9	12	8	9	74
11	Los Paharos.	16	15	16	10	15	0	0	0	72
12	KOZa gang	13	16	0	12	3	9	11	5	69
	Bro-đani	11	0	15	16	0	0	13	14	69
14	Hrvatski pikani	10	7	6	0	11	14	4	7	59
15	Žene gazele	8	11	7	4	10	4	2	0	46
16	Kad janjevci utihnu	1	4	9	6	0	0	16	6	42
17	Cigle	2	1	0	5	7	5	7	10	37
18	KSP	14	5	5	9	0	0	0	0	33
	Dassault Rafaello?	4	2	2	7	8	0	6	4	33
20	13. prase	3	6	11	0	0	8	0	0	28
21	I gatti neri	0	0	0	2	4	7	5	0	18
22	Moja mati u snu laje	0	0	0	3	5	3	3	2	16
23	Nadražen Zečić	0	8	0	0	0	6	1	0	15
24	Tabula rasa	0	0	4	4	0	0	0	0	8
25	Kad baba didu da	6	0	0	0	0	0	0	0	6
	Glatki upravljači	0	0	3	3	0	0	0	0	6
27	Don Kvizote	0	0	0	0	0	1	0	3	4
28	Kvizdeki	0	0	1	1	1	0	0	0	3
29	Dobre ribe	0	0	0	0	2	0	0	0	2
	KSFF	0	0	0	0	0	2	0	0	2
31	Serial Quizzlers	0	0	0	0	0	0	0	1	1

3.3. Evaluacija i povratne informacije

Po završetku Lige provedena je online anketa u kojoj je sudjelovalo 70 studenata. Rezultati ankete pokazali su izrazito visoko zadovoljstvo organizacijskim i sadržajnim aspektima projekta:

U otvorenim odgovorima studenti su istaknuli niz pozitivnih aspekata koji su obilježili ovo natjecanje. Pohvaljeni su voditelji, koji su svojom energijom i pristupačnošću doprinijeli opuštenoj i prijateljskoj atmosferi. Pitanja su često ocjenjivana kao kreativna, zanimljiva i korektno strukturirana, a posebno su bila pohvaljena pitanja procjene (slika 15.) koja su poticala dublje razmišljanje i razgovor unutar timova,



Slika 13 Pitanje procjene

Nagrade koje su se dijelile na svakom kolu ocijenjene su kao dodatno motivirajuće, a brojni su sudionici izrazili zahvalnost zbog činjenice da je sudjelovanje bilo besplatno, uz osigurano piće i grickalice. Upravo su elementi poput besplatnog osvježanja, opušteno atmosfere i mogućnosti neposrednog čitanja točnih odgovora nakon svake runde dodatno doprinijeli ukupnom pozitivnom dojmu.

Više sudionika istaknulo je da im je iskustvo bilo potpuno novo i da su po prvi put igrali kviz u ovakvom formatu, ali da su se osjećali uključenima i dobrodošlima. Opisan je i osjećaj uzbuđenja jer je svaki krug bio neizvjestan, a razlike u bodovima često vrlo male. Liga je u očima sudionika bila mjesto dobrog društva, zdrave natjecateljske napetosti, kvalitetnih pitanja i izvrsne studentske organizacije (slika 15.).



Slika 14 Atmosfera tijekom kviz

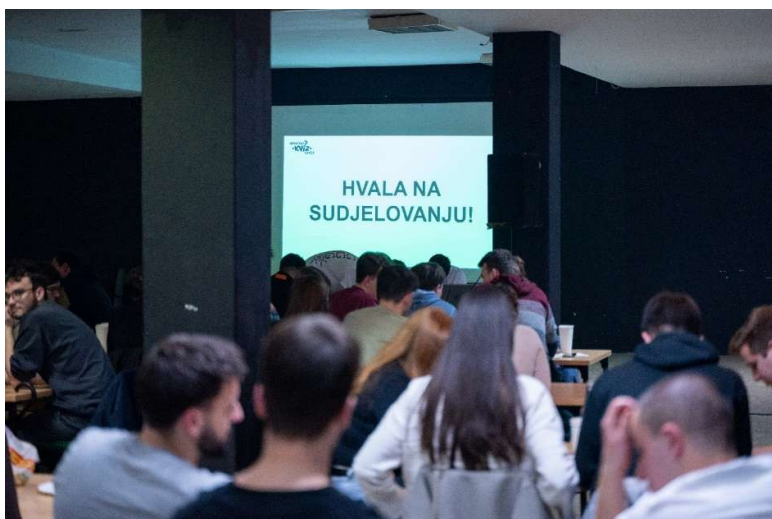
4. ZAKLJUČAK

Kvizaška liga Sveučilišta u Zagrebu uspješno je demonstrirala da se akademska natjecanja u znanju mogu realizirati na visokoj profesionalnoj razini, s velikim brojem sudionika i uz snažnu podršku akademske zajednice. Projekt je potaknuo suradnju između studenata različitih disciplina, afirmirao znanje kao vrijednost i ojačao zajedništvo unutar Sveučilišta. Prva sezona predstavlja čvrst temelj za daljnji razvoj kvizaške scene među hrvatskim studentima, a predložene smjernice nude jasan put prema njenom širenju na nacionalnu i međunarodnu razinu.

ZAHVALE

Zahvaljujemo svim studentima koji su sudjelovali u Kvizaškoj ligi Sveučilišta u Zagrebu i svojim entuzijazmom, znanjem i pozitivnim duhom učinili ovaj projekt posebnim i uspješnim. Posebna zahvala ide Studentskom centru Sveučilišta u Zagrebu na velikodušnom ustupanju prostora i tehničke opreme, čime je omogućen profesionalan ambijent natjecanja. Zahvaljujemo i Studentskom zboru Sveučilišta u Zagrebu na kontinuiranoj financijskoj i logističkoj podršci, koja je omogućila dodatne sadržaje za sudionike te olakšala organizaciju svih kola.

Izražavamo iskrenu zahvalnost Hrvatskom kviz savezu, čiji su sastavljači kroz suradnju sa studentskim timom osigurali kvalitetna, zanimljiva i raznolika pitanja, podigavši razinu natjecanja na profesionalni standard. Ovaj projekt ne bi bio moguć bez predanosti i suradnje svih navedenih dionika – hvala vam što ste prepoznali potencijal i podržali ovu inicijativu (Slika.15.).



Slika 15 Zahvala sudionicima

POPIS SLIKA

Slika 1 Predvorje kina Forum	2
Slika 2. Instagram profil kvizaške lige	3
Slika 3. Objavljeni rezultati nakon svakog kola	3
Slika 4. Članak Akademskog portala.....	4
Slika 5. Članak portala srednja.hr	4
Slika 6 Članak portala Studentski.hr	5
Slika 7. Kanal komunikacije između organizatora i svih članova ekipa	5
Slika 8. Članovi studentskog zbora Sveučilišta u Zagrebu	6
Slika 9. Pitanja Hrvatskog kviz saveza	6
Slika 10. Vizualni identitet Kvizaške lige Sveučilišta u Zagrebu.....	7
Slika 11 Nagrade za najbolje.....	7
Slika 12 Sudjelovanje ekipa.....	9
Slika 13 Pitanje procjene	12
Slika 14 Atmosfera tijekom kviza.....	12
Slika 15 Zahvala sudionicima	14

POPIS TABLICA

Tablica 1 Prikaz nagrađenih u prvom kolu	8
Tablica 2 Ukupni plasman ekipa koje su ostvarile bodove kroz svih 8 kola.....	11

ŽIVOTOPISI AUTORA

Bruno Jaran (1999.) pohađa prvu godinu integriranog studija Ekonomije na Ekonomskom fakultetu. U slobodno vrijeme bavi se ragbijem i kavom.

Ivona Josipović (2000.) studentica je 2. Godine diplomskog studija na Fakultetu šumarstva i drvne tehnologije, gdje se bavi oblikovanjem namještaja i studentskim aktivizmom. Slobodno vrijeme provodi u prirodi.

Lovre Dražančić (2000.) student je prve godine francuskog jezika i književnosti te informacijskih znanosti na Filozofskom fakultetu. U slobodno vrijeme bavi se tenisom i planinarenjem.

Luka Jelčić (2000.) student je pete godine Farmaceutsko-biokemijskog fakulteta. U slobodno vrijeme organizira i sudjeluje na pub kvizovima, trenira u teretani, povremeno trči, planinari i pliva.

Matej Mlinarić (2002.) student je druge godine poslovne ekonomije na Ekonomskom fakultetu. Slobodno vrijeme provodi u druženju s prijateljima, igranju karataških igara i pub kvizova, praćenju sporta, izlascima i trčanju.