



SVEUČILIŠTE U ZAGREBU
PRIRODOSLOVNO-MATEMATIČKI FAKULTET

Marko Čorkalo, Neven Marković, Vito Stančec

Lijepa priča: igrom do znanja i prijateljstva



Lijepa priča

Zagreb, 2022.

Ovaj rad izrađen je na Prirodoslovno-matematičkom fakultetu Sveučilišta u Zagrebu pod vodstvom prof. dr. sc. Ivane Maguire i predan je na natječaj za dodjelu Rektorove nagrade pod kategorijom (f) „Nagrada za društveno koristan rad u akademskoj i široj zajednici“ u akademskoj godini 2021./2022.

SADRŽAJ

SAŽETAK.....	i
SUMMARY	ii
UVOD	1
AKTIVNOSTI TIJEKOM PROJEKTA.....	2
SVRHA PROVEDBE PROJEKTA	7
DIONICI.....	7
DALJNI CILJEVI PROJEKTA.....	7
ZAHVALE	8
PRILOZI.....	iii
1) Pisma potpore:	iii
A. Domovi za nezbrinutu djecu	iii
B. Knjižnice grada Zagreba	x
C. Nevladine udruge	xi
2) Članak u studentskom časopisu In Vivo.....	xiii
3) Komponente i vizuali društvene igre.....	xv
4) Promotivni materijali	xix

SAŽETAK

Projekt naziva „Lijepa priča“ sa sloganom „Igram do znanja i prijateljstva“ je inovativni projekt humanitarnog karaktera kojeg vode trojica studenta Prirodoslovno-matematičkog Fakulteta u Zagrebu u suradnji s Domovima za nezbrinutu djecu, nevladinim udrugama te Knjižnicama Grada Zagreba. Projekt je usmjeren ponajprije na promociju ekologije i biologije kao znanosti, a jedan od glavnih ciljeva je pridati osobitu pozornost ugroženoj skupini djece koja nažalost često nemaju priliku sudjelovati u sličnim projektima te na taj način potaknuti mlade na razmišljanje o budućnosti našeg planeta te razlozima zaštite i očuvanja bogatstva prirode koja nas okružuje. Projekt je namijenjen djeci starijoj od 10 godina i usmjeren na razvoj svijesti i osobne odgovornosti za očuvanje okoliša. Kako bismo odgovorili na temeljnu potrebu djece – potrebu za igrom i kreativnošću, projekt je zamišljen kao razvoj, dizajn, dorada, finaliziranje i tiskanje edukativne društvene igre, te slijedi načelo usvajanja znanja kroz zabavu i igru, što se pokazalo učinkovitim metodom učenja kod djece. Društvena igra utemeljena je na znanstvenim činjenicama i stručnim pojmovima, no prilagođena djeci kako bi nesvjesno, interakcijom kroz igru naučili više o bogatom prirodnom svijetu i okolišu u kojem živimo. Igra je predstavljena i donirana kroz više radionica i to prvenstveno djeci smještenoj u domovima izvan obitelji, što pokazuje socijalnu osjetljivost kao i spremnost na prenošenje znanja mlađoj populaciji. Osobita nagrada nama kao studentima-voditeljima su bila radosna lica djece pune volje za učenjem nečeg novog kroz smijeh i igru kao i povratne informacije i zahvale odgajatelja da se projekt nastavi u punom opsegu.

SUMMARY

The project named „Lijepa priča“, which can be explicitly translated as „Lovely story“ having tagline „With the game up to the knowledge and friends“ is innovative humanitarian project. A project is led by three students from Faculty of Science in Zagreb in which cooperation is made with Children’s homes, non-governmental organisations (NGOs) and Zagreb City Libraries. Project tends to promote ecology and biology as important branches of science, while one of the main goals is giving attention especially to vulnerable groups of children, orphans, who unfortunately does not have chance to participate in such events and projects, hence this project is a good opportunity to motivate and encourage children and youths to think about future of our planet Earth and reasons to protect and preserve nature richness which surrounds all of us. The project is intended for children older than 10 years and aims to develop awareness and personal responsibility for environmental conservation. Having determination to satisfy fundamental need of every child – need for play and creativity, this project also includes strenuous full development of our previously made board game prototype with the aim to make a boardgame both, attractive and enjoyable to play, but also giving easy to understand, professional knowledge through non-formal learning which is found as very effective. This boardgame is presented and played in various workshops which were then donated primarily to children in Children’s homes upon completion of the workshops in which a lot of positive feedback were gained and motivation to continue to carry out this humanitarian project.

UVOD

Projekt naziva „Lijepa priča“ sa sloganom „Igram do znanja i prijateljstva“ je inovativni projekt humanitarnog karaktera kojeg vode trojica studenta Prirodoslovno-matematičkog Fakulteta u Zagrebu u suradnji s Domovima za nezbrinutu djecu, nevladinim organizacijama te Knjižnicama Grada Zagreba. Projekt je primarno usmjeren na promociju ekologije i biologije kao znanosti te očuvanje okoliša kao načina života.

Namijenjen je djeci starijoj od 10 godina i usmjeren na razvoj svijesti i osobne odgovornosti za očuvanje okoliša. Jedan od glavnih ciljeva je pridati osobitu pozornost ugroženoj skupini djece koja nažalost često nemaju priliku sudjelovati u sličnim projektima te na taj način potaknuti mlade na razmišljanje o budućnosti našeg planeta te razlozima zaštite i očuvanja bogatstva prirode koja nas okružuje. Kako bismo odgovorili na temeljnu potrebu djece – potrebu za igrom i kreativnošću, okosnica projekta je uključivala poprilično zahtjevan kompletni razvoj i preustroj prvotno izrađenog prototipa društvene igre s ciljem da bude zanimljiva i atraktivna, a ujedno edukativna te jednostavna za pojmiti. Navedena igra pruža odličnu priliku svim igračima, a osobito djeci, da se susretnu s raznim biološkim i ekološkim pojmovima koji su detaljno tekstualno i na slikoviti način pojašnjeni kako bi proširili svoje znanje neformalnim učenjem, kroz igru.

Edukativna društvena igra naziva „Dominacija“ je strateška društvena igra u kojoj se osvajaju nova staništa, a cilj je proširiti svoju populaciju, odnosno smanjiti protivničku. Pobjednik je onaj igrač koji po završetku na igraćoj ploči dominira najvećim brojem jedinki neke skupine životinja (pauk, stonoga, skakavac ili puž). Svaki od organizama u igri ima svojstvene prednosti i nedostatke kao u pravom svijetu, a o pobjedi odlučuje korištenje novog znanja stečenog kroz igru. Društvena igra utemeljena je na znanstvenim činjenicama i stručnim pojmovima, no prilagođena djeci kako bi nesvjesno interakcijom kroz igru naučili više o bogatom prirodnom svijetu i okolišu u kojem živimo. Igra je predstavljena i donirana kroz više radionica i to prvenstveno djeci smještenoj u domovima izvan obitelji, što pokazuje socijalnu osjetljivost kao i spremnost na prenošenje znanja mlađoj populaciji. Osobita nagrada nama kao studentima-voditeljima su bila radosna lica djece ispunjene željom za učenjem nečeg novog kroz smijeh i igru kao i poticajne povratne informacije i zahvale odgajatelja da se projekt nastavi u punom opsegu.

AKTIVNOSTI TIJEKOM PROJEKTA

Realizacija cjelokupnog programa uključivala je sljedeće provedene aktivnosti:

1) Osmišljavanje i izrada edukativno-zabavne moderne društvene igre ekološke tematike.

- Kreirano je 12 primjeraka društvene igre koje, osim zabave, igračima pruža i mnoštvo informacija o biologiji, ekologiji i odnosima živih bića u prirodi prezentiranih na zanimljiv, informativan i pristupačan način. Ova igra ujedno potiče i razvoj socijalnih vještina kod igrača, jer podrazumijeva primjenu strategija, natjecanje, ali i suradnju, što su temeljni preduvjeti organizacije života jedinki, no još bitnije svakodnevnog životne sredine.

2) Izrada društvene igre zahtijevala je savjetodavnu suradnju s drugim studentima koji su bili informirani o svrsi i ciljevima projekta, a pojedine aktivnosti su bile:

2.1. Odlučivanje o prikladnim materijalima koji će biti korišteni pri izradi same igre te pretraga i nabava svih potrebnih materijala i komponenti.

- Promoviramo korištenje ekološki prihvatljivih materijala što ujedno uključuje i izbjegavanje korištenja plastike stoga ova društvena igra ne sadrži nikakve plastične komponente. Time se djeci i mladima dodatno prenosi poruka o važnosti i načinima očuvanja okoliša.

2.2. Testiranja funkcionalnosti igre.

- Društvena igra testirana je uz savjete ostalih studenata kako bi bila dovoljno zabavna za djecu, ali ujedno pružila i optimalno znanje o biologiji i ekologiji.

2.3. Izrada i grafičko oblikovanje svih komponenata igre: igraće ploče, akcijskih kartica, priručnika (molimo vidjeti prilog komponente i vizuali društvene igre).

- Svi materijali potrebni za izradu društvene igre potpuno su originalni te razvijeni od strane trojice studenata uz pomoć grafičkih dizajnera. Grafički dizajneri su osmislili crteže koji su korišteni u igri, dok su studenti sami radili dizajn igraće ploče, akcijskih kartica te priručnika.

2.4. Izrada i grafičko oblikovanje pravila.

- Pravila od 26 stranica su izrađena na način da osim što daju osnovne informacije o društvenoj igri, pružaju i brojne konkretne edukativne primjere koji se nadovezuju na pojmove korištene u igri.

2.5 Izrada promotivnog materijala.

- Pri svakoj radionici, osim doniranja društvene igre, sudionicima je bio uručen promotivni materijal u obliku šalica, pamučnih vrećica te maskica za lice.

2.6. Provedba radionica te donacija igre Ustanovama.

- Do sada je uspješno ostvareno 5 radionica i to:
 - u Lovranu, sa štićenicima Doma za nezbrinutu djecu „Ivana Brlić-Mažuranić“
 - u Gornjem Laduču, sa štićenicima Doma za nezbrinutu djecu „Dječji dom Zagreb“ podružnica „Laduč“
 - na Prirodoslovno-matematičkom fakultetu u sklopu manifestacije „Noć biologije“ s grupama učenika osnovnih i srednjih škola te studentima
 - na Samoborskom gorju u planinarskoj kući „Scout“ sa studentima u sklopu višednevnog edukacijsko-istraživačkog projekta „Žumberak 2021.“ organiziranog od strane Udruge studenata biologa (BIUS)
 - u prostorijama Udruge studenata biologa (BIUS) u Zagrebu sa studentima Prirodoslovno-matematičkog fakulteta



Slika 1. Radionica sa štíćenicima Doma za nezbrinutu djecu „Dječji dom Zagreb“ podružnica „Laduč“.



Slika 2. Radionica sa štíćenicima Doma za nezbrinutu djecu „Ivana Brlić-Mažuranić“ u Lovranu.



Slika 3. Radionica u prostorijama Udruge studenata biologa (BIUS) u Zagrebu sa studentima Prirodoslovno-matematičkog fakulteta.

2.7. Promocija projekta (molimo vidjeti prilog članak u studentskom časopisu In Vivo)

- U studentskom časopisu Udruge studenata biologije (BIUS) - In Vivo br. 25 objavljena je reportaža s Vitom Stančecom jednim od trojice izvršitelja projekta vezana za našu društvenu igru.

SVRHA PROVEDBE PROJEKTA

- 1) Posvetiti se ugroženoj skupini djece koja je nažalost često zanemarena i nema priliku sudjelovati u sličnim projektima
- 2) Popularizacija biologije kao znanosti te isticanje prednosti koje donosi studiranje
- 3) Potaknuti mlade na razmišljanje o budućnosti našeg planeta te razlozima zaštite i očuvanja okoliša te prirode
- 4) Nuditi primjer ostalima potičući ih na kreativan rad i humanost
- 5) Pomoći odgajateljima i učiteljima širenjem ideje – „igrom do znanja i prijateljstva“

DIONICI

- Štićenici i voditelji domova za nezbrinutu djecu: A) „Antun Gustav Matoš“ (Zagreb) B) „Breza“ (Osijek) C) „Dječji dom Zagreb“ podružnica „Laduč“ (Zagreb) D) „Ivana Brlić Mažuranić“ (Lovran) E) „Sv. Ana“ (Vinkovci) F) „Vladimir Nazor“ (Karlovac) G) „Vrbina“ (Sisak)
- Mladi posjetitelji s roditeljima te voditelji knjižnica uključenih u mrežu knjižnica grada Zagreba – „Zelena knjižnica za zeleni Zagreb“
- Nevladine udruge: A) udruga Bioteka B) Udruga studenata biologije (BIUS) C) udruga BIOM D) Hrvatsko ekološko društvo
- Prirodoslovno-matematički fakultet: manifestacija „Noć biologije“

DALJNI CILJEVI PROJEKTA

Budući da epidemiološka situacija izazvana pandemijom koronavirusa nije dopuštala nikakve kontaktne aktivnosti, posebno ne u institucijama organiziranog smještaja kakve su dječji domovi, neke od određenih unaprijed planiranih aktivnosti i radionica još se nisu uspjele realizirati. Premda je pandemijska situacija s COVID-19 stavila pred izazove procese koji podrazumijevaju izravni kontakt izvoditelja i korisnika, kao predlagatelji projekta ostali smo u kontaktu s upravama i stručnim suradnicima domova za nezbrinutu djecu, knjižnica grada Zagreba te nevladinih udruge. O njihovom interesu za provedbu projekta svjedoči činjenica da su nam se mnogi od njih povratno javili i izrazili spremnost za daljnju suradnju (molimo vidjeti prilog pisma potpore). Zbog svega

navedenog, željeli bi istaknuti kako ćemo nastaviti posjećivati sve institucije u našem slobodnom vremenu i organizirati posjet kako bismo podijelili i promovirali igru, pokazali ju djeci te odgovorili na njihova pitanja.

- Sva predviđena mjesta održavanja programa:
 - 1.) Karlovac: Dom za djecu „Vladimir Nazor“
 - 2.) Lovran: Dom za djecu i mlađe punoljetne osobe „Ivana Brlić Mažuranić“
 - 3.) Osijek: Udruga za rad s mladima „Breza“
 - 4.) Sisak: Dječji dom „Vrbina“
 - 5.) Vinkovci: Dječji dom „Sv. Ana“
 - 6.) Zagreb: Dom za djecu „Antun Gustav Matoš“,
 - 7.) Gornji Laduč „Dječji dom Zagreb“ podružnica „Laduč“,
 - 8.) odabrane knjižnice uključene u mrežu knjižnica grada Zagreba – „Zelena knjižnica za zeleni Zagreb“ u kojim su ciljna skupina mladi posjetitelji s roditeljima te voditelji knjižnica
 - 9.) Prirodoslovno-matematički fakultet u sklopu manifestacije „Noć biologije“,
 - 10.) Nevladine udruge: A) udruga Bioteka, B) Udruga studenata biologije – BIUS, C) udruga BIOM, D) Hrvatsko ekološko društvo

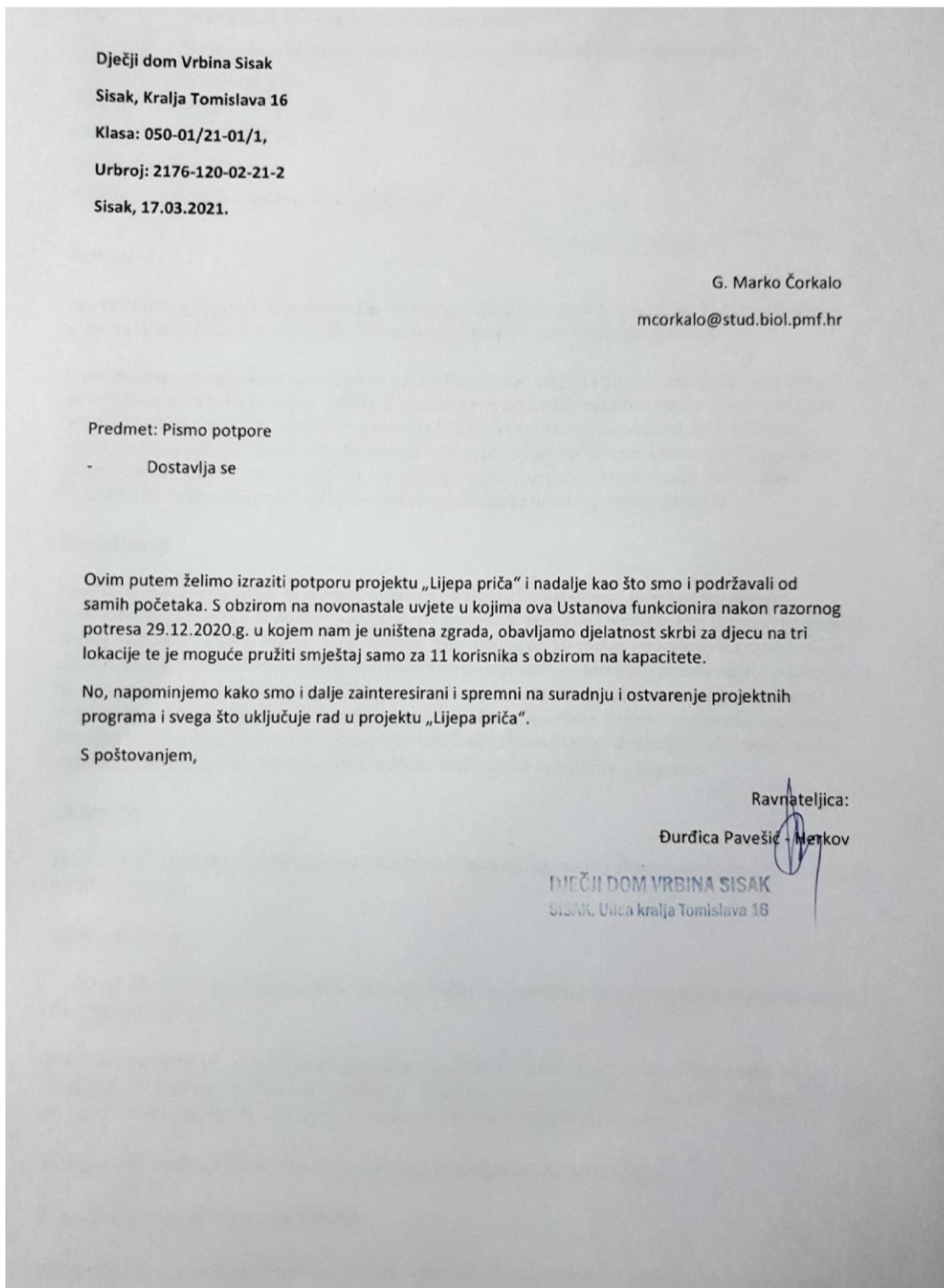
ZAHVALE

- mentorici prof. dr. sc. Ivani Maguire na pomoći i vodstvu te svim korisnim sugestijama tijekom izrade ovog rada
- svim Domovima za nezbrinutu djecu, njihovim štićenicima i stručnom osoblju, kao i nevladinim udrugama, Knjižnici grada Zagreba na ukazanom povjerenju.
- Sveučilištu u Zagrebu, Studentskom centru te Studentskom zboru na pruženoj prilici i financijskim sredstvima koji su nam omogućili izradu i provedbu ovog projekta
- Matei Jurčić na strpljenju i pomoći pri izradi vizualnih komponenata igre
- asistentici Vesni Gulin na poticaju i savjetima pri osmišljavanju društvene igre.

PRILOZI

1) Pisma potpore:

A. Domovi za nezbrinutu djecu



Slika 4. Pismo potpore Dječjeg doma „Vrbina“ (Sisak).



Dječji dom "Ivana Brlić Mažuranić" Lovran
Omladinska1 51415 Lovran
tel. 051 / 291 – 521; fax: 051 / 292 – 893
mail: djecjidom-ibmazuranic@SOCSKRB.HR
www.dom-ibmazuranic.hr
OIB: 74578677561; IBAN: HR6723900011100016689

U Lovranu, 12.03.2021.

PISMO POTPORE

Projekt naziva „Lijepa priča“ sa sloganom „Igram do znanja i prijateljstva“ je inovativni projekt humanitarnog karaktera koji smo kao institucija podržali Pismom namjere od 29. studenog 2019. godine.

U ovom **pismu potpore** želimo istaknuti kako Dječji dom "Ivana Brlić Mažuranić" Lovran izražava spremnost za daljnju suradnju na Projektu kada epidemiološka situacija vezana uz pandemiju COVID-19 to bude dopuštala, a koji su postavili nove izazove pred procese koji podrazumijevaju izravni kontakt izvoditelja i korisnika.

Nadamo se skorom uspješnom nastavku suradnje.



Ravnateljica Doma:

Suzana Mravinac
Suzana Mravinac, prof.psihologije
univ.spec.sanit.publ.

Slika 5. Pismo potpore Dječjeg doma „Ivana Brlić Mažuranić“ (Lovran).



Osijek, Lorenza Jagera 12
OIB: 66302045356

Pismo potpore

U Osijeku, 17. ožujka 2021.

Poštovani,

U prosincu 2019. godine udruga za rad s mladima Breza uputila je pismo preporuke u kojem je iskazala podršku i zanimanje za projekt „Lijepa priča“ sa sloganom igrom do znanja i prijateljstva. Djeca i mladi s nestrpljenjem su očekivali najavljenju radionice o potrebi očuvanja okoliša te igranje edukativno-zabavne društvene igre biološke tematike.

S obzirom na posljedice razornih potresa i pandemijske okolnosti s virusom COVID-19 onemogućen je dolazak izvoditelja projekta prema prvotnom planu radi zaštite zdravlja naše djece i djelatnika.

Ipak, predlagatelji projekta ostali su u kontaktu s udrugom za rad s mladima Breza, stoga ovim putem izražavamo spremnost za nastavak ove suradnje kako je i zamišljena u vremenu kada će to biti moguće sukladno sigurnosnoj i epidemiološkoj situaciji.

Čvrsto vjerujemo u poboljšanje epidemiološke slike te skorašnji nastavak normalnog života koji će ponovno aktivirati „Lijepu priču“.

Do tada Vam želimo puno uspjeha u privatnom i profesionalnom životu.

S poštovanjem,

Suzana Vargović

Predsjednica Udruge Breza i koordinatorica projekta

udruuga za rad s mladima
BREZA
Osijek Lorenza Jagera 12

Slika 6. Pismo potpore Udruge za rad s mladima „Breza“ (Osijek).



Dječji dom Sv. Ana Vinkovci

Poštovani,

u prosincu 2019. svoje uputili smo svoje Pismo namjere u kojem smo iskazali podršku i interes za projekt „Lijepa priča“ sa sloganom „Igrom do znanja i prijateljstva“. Projekt se trebao realizirati u drugom polugodištu školske godine 2019./2020, ali zbog epidemiološke situacije vezane uz Covid-19 nije se moglo započeti s provođenjem aktivnosti projekta. U radionici je nemoguće izbjeći izravan kontakt voditelja i djece pa je održavanje radionice odgođeno.

Kad to epidemiološka situacija bude dopustila želimo da „Lijepa priča“ bude ispričana tj. da planirane radionice s našom djecom budu provedene. U Dječjem domu Sv. Ana Vinkovci vjerujemo kako je nužno s djecom provoditi ciljane i primjerene aktivnosti koje djeluju na razvoj osobne odgovornosti za očuvanje okoliša, a radionicu koje su nam predstavili nositelji projekta Marko Čorkalo, Neven Marković i Vito Stančec procjenjujemo dobro osmišljenom i primjerenom za naše korisnike. Djeca su informirana o mogućnosti da sudjeluju u ovom projektu i iskazuju pozitivan stav prema temi i radionicama i igri kao obliku učenja.

S veseljem iščekujemo i svesrdno podržavamo projekt „Lijepa priča“!

U Vinkovcima, 11. ožujka 2021.

Ravnateljica Dječjeg doma Sveta Ana Vinkovci
Zrinka Mikić, prof. pedagogije



Zrinka Mikić

DJEČJI DOM SV. ANA VINKOVCI / 32100 Vinkovci, Anina 2d / OIB 57830965536 / IBAN: HR9623900011100014809
Tel.: centrala 032 332 448, ravnateljica 032 331 057, fax 032 338 264
e-mail: djecji-dom-sveta-ana-vinkovci@vk.t-com.hr / www.djecji-dom-vinkovci.hr

Slika 7. Pismo potpore Dječjeg doma „Sveta Ana“ (Vinkovci).



CENTAR ZA PRUŽANJE USLUGA U
ZAJEDNICI VLADIMIR NAZOR

KARLOVAC, VLADIMIRA NAZORA 10

Telefoni: (047) 617-031, 617-032
Telefax: (047) 617-032
e-mail: domvladimirnazor@gmail.com

Karlovac, 11.3.2021.

MARKO ČORKALO

Predmet: Podrška projektu „Lijepa priča“

Poštovani,

Obraćam Vam se pismom potpore vašem projektu naziva „Lijepa priča“ sa sloganom „Igram do znanja i prijateljstva“ a koji je je inovativni projekt humanitarnog karaktera, usmjeren ponajprije na promociju ekologije i biologije kao znanosti te očuvanje okoliša kao načina života.

Kako je projekt je namijenjen djeci starijoj od 10 godina i usmjeren na razvoj svijesti i osobne odgovornosti za očuvanje okoliša vidimo se u toj priči.

Sviđa nam se kako projekt zadovoljava potrebu za igrom i kreativnošću, te je zamišljen kao društvena igra a pri tom slijedi načelo usvajanja znanja kroz zabavu i igru, što se pokazalo učinkovitim metodom učenja kod djece.

Vjerujemo kako će projekt pobuditi interes za znanjem te potaknuti socijalnu interakciju ugroženih skupina djece kroz društvenu igru ekološke tematike.

Na žalost svjesni smo da će početak provedbe projekta biti pomaknuti za nešto bolja i sigurnija vremena kada se stanje stabilizira te premda su posljedice razornih potresa te pandemijska situacija s COVID-19 stavili pred izazove procese koji podrazumijevaju izravni kontakt izvođača i korisnika Vi ste kao predlagatelji projekta ostali u kontaktu s nama, odnosno Centrom za pružanje usluga u zajednici Vladimir Nazor te smo izrazili spremnost za daljnju suradnju.

Naglašavamo da postoji i opcija da izvršitelji projekta prije samog ulaska u našu ustanovu učine brzi antigen SARS-CoV-2 test (brzi test za otkrivanje potencijalne infekcije COVID-19) koji bi se proveo u organizaciji ustanove s medicinskim osobljem gradskog Crvenog križa.

Ravnateljica:

Nataša Horvat, dipl.def.soc.pedagog

CENTAR ZA PRUŽANJE USLUGA U
ZAJEDNICI VLADIMIR NAZOR
KARLOVAC

Slika 8. Pismo potpore Dječjeg doma „Vladimira Nazora“ (Karlovac).

DJEČJI DOM ZAGREB
PODRUŽNICA LADUČ
ZAGREBAČKA 106
10 292 ŠENKOVEC

PISMO PODRŠKE

U studenom 2019. godine podržali smo projekt „Lijepa priča“ sa sloganom „Igram do znanja i prijateljstva“, koji za cilj ima pobuđivanje interesa za znanjem i poticanje socijalne interakcije ugroženih skupina djece kroz društvenu igru ekološke tematike, a u koju pripada upravo skupina djece smještena u Dječjem domu Laduč. Nositelji projekta Marko Čorkalo, Neven Marković i Vito Stančec, proveli bi projekt kroz edukativno-zabavnu radionicu za naše štićenike starije od 10 godina, a u sklopu koje bi održali prezentaciju o potrebi očuvanja okoliša te igrali društvenu igru sa štićenicima, koju bi ujedno donirali po završetku radionice.

S obzirom na posljedice razornih potresa te pandemijsku situaciju s virusom COVID-19 onemogućena je provedba radionica prema prvotnom planu, s obzirom da radionica podrazumijeva izravan kontakt izvoditelja i korisnika. Stoga ovim putem izražavamo spremnost na suradnju i daljnju namjeru provedbe navedene radionice u vremenu kada će istu biti moguće provesti sukladno epidemiološkoj i sigurnosnoj situaciji.

U Laduču, 11. ožujka 2021.

Predstojnica podružnice Laduč, Dječjeg doma Zagreb

Tina Baričević, dipl. soc. pedagog defektolog

Tina Baričević
DJEČJI DOM ZAGREB
Zagreb, Njegoševa 1
Podružnica Laduč
Laduč, Šenkovac 106

Slika 9. Pismo potpore Dječjeg doma Zagreb podružnice „Laduč“ (Gornji Laduč).

Dječji dom Zagreb
Podružnica Antun Gustav Matoš
Zagreb, Selska 132
Zagreb, 16.03. 2021.



dječji dom ZAGREB

Projekt Lijepa priča
Pismo potpore

Projekt Lijepa priča sa sloganom Igram do znanja i prijateljstva pobudila je veliko zanimanje kod djece smještene u Dječjem domu Antun Gustav Matoš i s nestrpljenjem smo očekivali najavljene radionice o potrebi očuvanja okoliša kao i društvene igre.

Nažalost zbog okolnosti vezanih za epidemiju COVID 19 i sva ograničenja koja smo morali ispoštovati, a zbog zaštite zdravlja naše djece i djelatnika radionice smo morali odgoditi na neodređeno vrijeme.

Vjerujemo da će se situacija vezana uz COVID 19 uskoro popraviti i da će naša djeca moći nastaviti sa normalnim životom koji će ponovo aktivirati projekt Lijepa priča sa radionicama i društvenim igrama.

Do tada vam želimo puno uspjeha u privatnom i profesionalnom životu.

S poštovanjem

Predstojnica Dječjeg doma Antun Gustav Matoš

dječji dom ZAGREB
Zagreb, Nazorova 49
Podružnica ANTUN GUSTAV MATOŠ
Zagreb, Selska c. 132

Đurđa Čačić

Nazorova 49 • 10000 Zagreb • Hrvatska
telefon: 01/48 21 700, 48 21 702, 48 21 703
fax: 01/48 20 092
e-mail: dom-za-djecu-zagreb@zg-l.com.hr
www.domzadjecu.hr • OIB: 04517778727

Slika 10. Pismo potpore Dječjeg doma „Antun Gustav Matoš“ (Zagreb).

B. Knjižnice grada Zagreba



Knjižnice grada Zagreba

Program Zelena knjižnica za zeleni Zagreb

PISMO POTPORE PROJEKTU „LIJEPA PRIČA“

Tijekom 2020. godine, od 15. srpnja do 15. listopada, na dječjim odjelima mreže Knjižnica grada Zagreba, a u sklopu programa „Zelena knjižnica za zeleni Zagreb“, bila je planirana provedba dijela aktivnosti projekta "Lijepa priča", kojemu je cilj pobuditi interes za znanjem i poticati socijalnu interakciju kroz društvenu igru.

Zbog protuepidemijskih mjera za sprječavanje širenja bolesti COVID-19, u Knjižnicama grada Zagreba od 19. ožujka 2020. godine na snazi je odluka da se programi s djecom i mladima koji podrazumijevaju izravni kontakt izvoditelja i korisnika, do daljnjega ne održavaju u prostorima knjižnica.

Knjižnice grada Zagreba i dalje su vrlo zainteresirane za provedbu ove suradnje na način na koji je i zamišljena te su predlagatelji projekta cijelo vrijeme ostali u kontaktu s knjižnicama i programom „Zelena knjižnica za zeleni Zagreb“, u očekivanju poboljšanja epidemiološke slike te pokretanja programa s djecom i mladima u prostorima Knjižnice.

U Zagrebu, 12. ožujka 2021.

Božica Dragaš, viša knjižničarka
voditeljica Knjižnice Marina Držića
koordinatorica programa Zelena knjižnica za zeleni Zagreb



Slika 11. Pismo potpore Knjižnice grada Zagreba.

C. Nevladine udruge



Bioteka-udruga za promicanje biologije i srodnih znanosti
Vladimira Preloga 7, 10 000 Zagreb
OIB: 55178657512
IBAN: HR67 2340 0091 1104 2669 9
e-mail: kontakt@bioteka.hr
tel.: 095/2911-984

Prirodoslovno-matematički fakultet Sveučilišta u Zagrebu
Biološki odsjek, Rooseveltov trg 6,
10 000 Zagreb

Zagreb, 15. ožujka 2021.

PREDMET: PISMO POTPORE PROJEKTU „LIJEPA PRIČA“

U ime udruge Bioteka – udruge za promicanje biologije i srodnih znanosti ovim pismom potpore izražavam podršku Marku Čorkalu, Nevenu Markoviću i Vitu Stančecu u nastavku provedbe i realizaciji njihova projekta „Lijepa priča“. Dio provedbe projekta koji obuhvaća rad s udrugom Bioteka, bit će odgođen za vrijeme kada izravan kontakt s korisnicima bude moguć što trenutno sprječavaju epidemiološka situacija s pandemijom virusa COVID-19 i posljedice razornih potresa.

Cilj projekta „Lijepa priča“ je da se putem društvene igre ekološke tematike kod djece pobudi interes za znanjem te popularizira znanost kroz zabavan i interaktivan način koji podupire učenje kroz igru kao vrlo učinkovito sredstvo svladavanje novih znanja. Kako je popularizacija znanosti ujedno i jedno od područja djelovanja udruge Bioteka, ovaj projekt u potpunosti podržavamo.

Ovom društveno korisnom projektu u ime vodstva i članstva naše udruge dajem potporu za nastavak provedbe i naglašavam da udruga Bioteka izražava spremnost na daljnju suradnju u obliku provođenja radionice s djecom, polaznicima edukativnih programa Bioteka, kada to bude bilo moguće.

S poštovanjem,

Kristina Duvnjak, izvršna direktorica udruge Bioteka

Slika 12. Pismo potpore udruge Bioteka.

Pismo potpore

UR. Br.: 3-21-001

U Zagrebu 15. ožujka 2021.

Poštovani,

u prosincu 2019. godine udruga Biom uputila je pismo preporuke u kojem je iskazala podršku i zanimanje za projekt „Lijepa priča“, smatrajući da se radi o pohvalnoj inicijativi koja objedinjuje danas prijeko potrebnu edukaciju o složenosti ekosustava i važnosti bioraznolikosti te rad s ugroženim skupinama djece, uz vrlo moderan i interaktivan edukativan pristup.

S obzirom na posljedice razornih potresa i pandemijske okolnosti s virusom COVID-19, onemogućena je provedba radionice prema prvotnom planu jer ista podrazumijeva izravan kontakt izvoditelja i korisnika.

Ipak, predlagatelji projekta ostali su u kontaktu s udrugom Biom, stoga ovim putem izražavamo spremnost za nastavak ove suradnje kako je i zamišljena u vremenu kada će to biti moguće sukladno sigurnosnoj i epidemiološkoj situaciji.

S poštovanjem,



Iva Šoštarčić

Voditeljica edukativnih programa

Iva Šoštarčić

Slika 13. Pismo potpore udruge BIOM.

2) Članak u studentskom časopisu In Vivo

PIŠE: VITO STANČEC

Projekt “Lijepa priča”

Moglo bi se reći da ovaj tekst pišem *in medias fabula* jer rasplet projekta još nije došao na red, odnosno najljepši dio ove “Lijepa priče” tek slijedi. Nadam se da ćete sve doživljaje čitati u sljedećem broju časopisa In Vivo, a do tada vam pišem kratku najavu.

Projekt je pustio korijenje kada smo kolege Marko Čorkalo, Neven Marković i ja bezbrižno igrali društvenu igru *Citadels* na 2. katu zgrade Biološkog odsjeka (dovoljno veliki stolovi) te nam je asistentica Vesna Gulin u prolazu predložila kako bismo svi zajedno mogli osmisliti originalnu društvenu igru biološke tematike za Noć biologije u 2019. godini. Pristali smo, i narednih nekoliko mjeseci aktivno radili na razvitku igre uz pomoć već spomenute asistentice Vesne i asistenta Frana Rebrine. Osim što smo ciljali da igra bude što zabavnija, htjeli smo da sve bude ekološki utemeljeno kako bi djeca mogla uz igranje nešto i naučiti.

U trenutku smo se malo bojali kako će osmišljena igra biti prezahtjevna za djecu, no igrači na manifestaciji Noći biologije stariji od 10 godina su nam pokazali da smo u krivu. Djeca su već nakon nekoliko rundi lukavo birala poteze i mudro pratila tijek igre. Svaka partija, u kojoj se četiri igrača međusobno natječu da njihov organizam bude najbrojniji u ekosustavu, trajala je oko



30-45 minuta. U svakoj rundi svi sudionici svojevolumeno iskorištavaju jednu od akcija (migracija, glacijacija, kompeticija, abundancija i adaptacija) pomoću koje utječu na sudbinu svojih i protivničkih organizama. Također, igrači aktiviraju razne kartice kojima se mijenja ishod igre. Iskreno, bili smo već svjesni da je igra prilično dobra, a razočarenje djece i roditelja što igra nije na prodaju nam je to samo potvrdila.

Kada se natječaj za financiranje studentskih projekata od strane Studentskog Centra otvorio krajem 2019. godine, znali smo već što želimo – prijaviti projekt u kojem bismo održavali radionice i igrali našu društvenu igru s djecom u različitim institucijama te na kraju druženja donirali istu. S vremenom smo odlučili kako ćemo posjećivati Dometove za nezbrinutu djecu u regiji.

Društvena igra se zove “Dominacija”. To je zapravo strateška *board game* u kojoj se osvajaju nova staništa te je cilj proširiti svo-

Slika 14. Članak u studentskom časopisu In Vivo.

Studentski projekti

ju populaciju, odnosno smanjiti protivničku. Pobjednik je onaj koji po završetku dominira brojem jedinki na igraćoj ploči. Igra je namijenjena za četiri igrača te svaki od njih bira jednu životinju koju predstavlja – pauka, stonogu, skakavca ili puža. Svaki od organizama ima posebne prednosti i nedostatke, kao u pravom svijetu, a pobjednika odlučuje splet svih odluka koje će igrači donijeti tijekom igre.

S obzirom na to da se Marko, Neven i ja do tad nismo susreli s prijavljivanjem projekata na natječaje, mogu jedino reći da je to bilo pomalo stresno, ali na kraju krajeva zabavno i nezaboravno iskustvo. U trenucima smo se osjećali kao u crtiću “Asterix i 12 zadataka”

zbog silne i nepredvidive birokracije, ali sav trud se isplatio jer je projekt “Lijepa priča” uspješno financiran od SC-a i SZZG-a (hvala im na tome). U trenutku pisanja ovog tekstića, projekt je u fazi biranja ilustracija naših dizajnera, tiskanja promidžbenih materijala, konkretnih dogovora s Domovima, knjižnicama i ostalim sudionicima te, naravno, praćenja novih mjera Stožera.

Na kraju ovog članka želim reći da se jako veselim vidjeti našu društvenu igru “Dominacija” zapakiranu u kutiju, sa svim krasnim ilustracijama, spremnom za izazvati veselje kod djece te samim radionicama koje će biti sigurno jedno predivno iskustvo i jedna vrlo, vrlo “Lijepa priča”.



58 in vivo

Slika 15. Članak u studentskom časopisu In Vivo.

3) Komponente i vizuali društvene igre

- Edukativna pravila (priložena 1 od 26 stranica)

Hladna fronta – atmosferska fronta koja podrazumijeva prodiranje hladnog zraka i potiskivanje toplog. Na granici ovih zračnih masa toplinski različitih svojstava nastaju burne meteorološke promjene – pad temperature, naoblaka, grmljavina, pljuskovi, porast tlaka zraka, povećanje relativne vlažnosti, kolebanje vjetera. S obzirom da prolaz fronte izaziva nagle oscilacije vremenskih prilika, one su jedan od glavnih čimbenika u predviđanju budućih događaja u atmosferi. Kratkoročna prognoza za ekosustav Dominacije nakon aktivacije ove karte Dominacije je poprilično razumljiva – hladna fronta će najmanje utjecati na jedinke onih organizama koji se nalaze daleko od polja pretvorenih u tundru! **Stoga svi igrači moraju ukloniti po 1 jedinku svog organizma na svakom od susjednih polja koje graniči sa svim tundrama zastupljenim u ekosustavu.**

Ova se karta Dominacije jedino može aktivirati ako je u ekosustavu barem 1 polje pretvoreno u tundru!



Hibernacija – stanje usporenog metabolizma i mirovanja pojedinih životinjskih organizama za vrijeme hladnijeg dijela godine. Ova biološka pojava, poznatija i pod nazivom zimski san, životinjama omogućuje da premoste nepovoljne uvjete u prirodi. Uoči zime, njihova se tjelesna temperatura izjednači s temperaturom okoliša, slabi podražljivost, troše se rezerve masti u tijelu te usporava frekvencija disanja, kao i rad srca i krvotoka. Povišenjem temperature i povratkom toplijeg vremena zimski san prirodno prestaje. Međutim, dolazak sunčanih i vedrih dana još nije na vidiku! Shodno tome, ova karta Dominacije oporavlja živi svijet koji je još uvijek zatrpan snijegom i ledom. **Igrač na svakom polju pretvorenom u tundru, a na kojem su smještene jedinke njegovog organizma dodaje 2 nove jedinke svog organizma u ekosustav Dominacije.** Interesantno je da u prirodi postoji i ljetna inačica mirovanja – estivacija, tipična za pustinjske vrste opterećene dugačkim vrućim i suhim razdobljima.



15

Slika 16. Edukativna pravila.

- Igraća ploča s pripadajućim komponentama



Slika 17. Igraća ploča društvene igre.



Slika 18. Vodiči za društvenu igru.



Slika 19. Primjeri akcijskih kartica.



Slika 20. Akcijske kartice staništa tundre.



Slika 21. Drvene figurice koje predstavljaju životinje svakog igrača.

4) Promotivni materijali



Slika 22. Pamučne vrećice.



Slika 23. Službene majice.



Slika 24. Šalice s tiskom.



Slika 25. Maskice za lice.